SIM2 Multimedia

CRYSTALCUBE

Guia do Usuário

Direitos Autorais

Esta publicação, incluindo todas as fotografias, ilustrações e software, está protegida por leis internacionais de direitos autorais, com todos os direitos reservados. Nem este manual, nem nenhuma parte do material aqui contido, pode ser reproduzido sem o consentimento por escrito do autor.

© Copyright 2013

Aviso

As informações neste documento estão sujeitas a mudança sem aviso. O fabricante não faz representações nem garantias a respeito do conteúdo deste instrumento e especificamente avisa que quaisquer garantias implícitas de comercialização ou adequação para propósito particular. O fabricante se reserva o direito de revisar esta publicação e fazer alterações de tempos em tempos no conteúdo deste sem a obrigação de notificar qualquer pessoa de tal revisão ou mudanças.

Reconhecimento de Marca Registrada

HDMI, o logo HDMI e High-Definition Multimedia Interface são marcas de comércio ou marcas de comércio registradas da HDMI Licensing LLC nos Estados Unidos e outros países.

Todos os outros nomes de produto usados neste manual são propriedade de seus respectivos proprietários e são reconhecidos.

Ver.：1

Informações Importantes de Segurança

> ⚠ ***Importante:***
> *É altamente recomendado que você leia esta seção com cuidado antes de usar o projetor. Estas instruções de segurança e uso assegurarão que você aprecie muitos anos de uso seguro do projetor. Guarde este manual para referência futura.*

Símbolos Usados

Símbolos de alerta são usados na unidade e neste manual para alertar você sobre situações perigosas.

Os seguintes estilos são usados neste manual para alertar você sobre informações importantes.

> ***Nota:***
> *Oferece informações adicionais sobre o tópico mencionado.*

> ⚠ ***Importante:***
> *Oferece informações adicionais que não devem ser ignoradas.*

> ⚠ ***Precaução:***
> *Alerta você sobre situações que podem danificar a unidade.*

> ⚠ ***Alerta:***
> *Alerta você sobre situações que podem danificar a unidade, criar um ambiente perigoso, ou causar ferimento pessoal.*

Em todo este manual, peças componentese itens nos menus OSD são denotados em fonte em negrito como neste exemplo:
"Pressione o botão **Menu** no controle remoto para abrir o menu **Principal**."

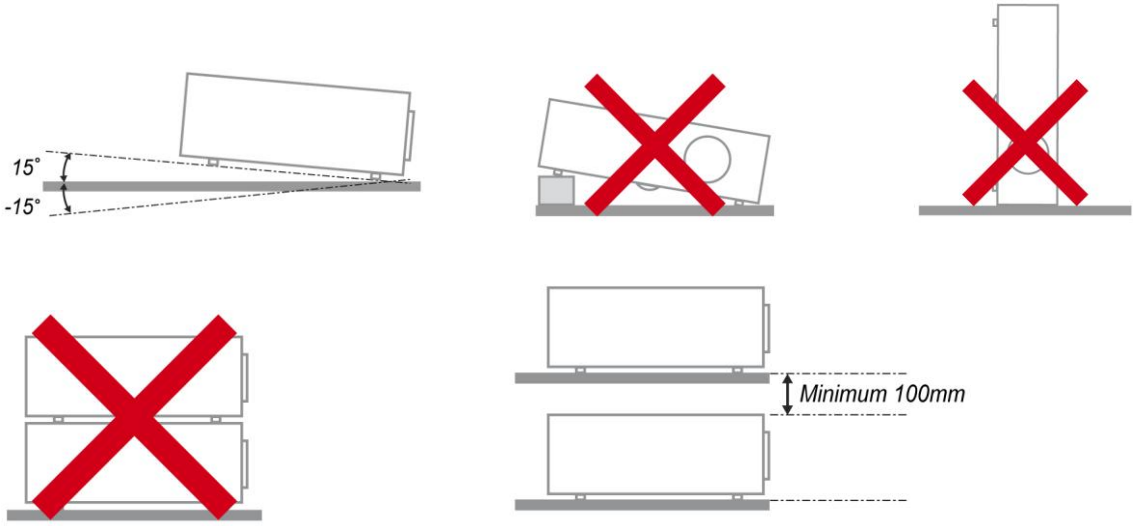
Informações Gerais de Segurança

- Não abra a parte externa da unidade. Além da lâmpada de projeção, não há partes de manutenção pelo usuário na unidade. Para serviço, contate pessoal qualificado de serviço.
- Siga todos os alertas de precauções neste manual e na parte externa da unidade.
- A lâmpada de projeção é extremamente brilhante por projeto. Para evitar danos aos olhos, não olhe a lente quando a lâmpada está ligada.
- Não coloque a unidade sobre uma superfície instável, carro, ou estante.
- Evite usar o sistema perto da água, luz solar direta, ou perto de um dispositivo aquecedor.
- Não coloque objetos pesados como livros ou bolsas na unidade.

> ⚠ ***Importante:***
> *A embalagem do produto foi projetada para a segurança do produto em si.*
> *Sugerimos manter na caixa para movimentação futura.*

Aviso de Instalação de Projetor

- Coloque o projetor em uma posição horizonta
  TO ângulo inclinado do projetor não deve exceder 15 graus, nem o projetor deve ser instalado de outro modo do que desktop e montado no teto, de outra forma a vida de lâmpada pode diminuir drasticamente, e pode levar a outros ***damos imprevisíveis***.



- Certifique-se que as aberturas de entrada não reciclem o ar quente da abertura de ventilação.
- Ao operar o projetor em um espaço fechado, certifique-seque a temperatura do ar circulando dentro espaço não excede a temperatura de operação enquanto o projetor está funcionando e a entrada de ar e as aberturas de ventilação estão desobstruídas.
- Todos os espaços devem passar por uma avaliação térmica certificada para garantir que o projetor não recicle o ar de ventilação, pois isto pode fazer o dispositivo parar mesmo se a temperatura do ambiente estiver na variação de temperatura de operação aceitável.

Verifique o local de instalação

- Para o fornecimento de energia, a tomada de 3 lâminas (com ligação terra) deve ser usada para garantir o aterramento adequado e potencial de aterramento equalizado para todos os equipamentos do Sistema do projetor.
- O código de energia fornecido com o Projetor deverá ser usado. Em caso de qualquer item em falta, outro Cabo de alimentação qualificado de 3 lâminas (com ligação terra) pode ser utilizado como substituição; no entanto, não use cabo de alimentação de 2 lâminas.
- Verifique se a voltagem está estável, aterrada adequadamente e não há fuga de eletricidade.
- Meça o consumo de energia total que não deve maior que a capacidade de segurança e evite problemas de segurança e curto-circuito.
- Ative o modo Altitude quando localizado em áreas de grandes altitudes
- O projetor só pode ser instalado na vertical ou invertido.
- Quando instalar o suporte, certifique-se de que o limite de peso não é excedido e está firmemente fixado.
- Evite instalar perto de duto de ar condicionado ou subwoofer.
- Evite instalar em locais com alta temperatura, resfriamento insuficiente e excesso de poeira.
- Mantenha o produto afastado de lâmpadas fluorescentes para evitar mau funcionamento causado por interferência de IV
- O conector de Entrada VGA deve ser conectado à porta de Saída VGA. Note que ele deve ser inserido com firmeza, com os parafusos em ambos os lados com firmeza para garantir a conexão correta do cabo de sinal para obter o melhor efeito.
- O cabo de alimentação e cabo de sinal devem ser conectados antes de ligar o projetor. Durante o início do projetor e processo operacional, não insira ou remova o cabo de sinal ou o cabo de alimentação para evitar danificar o projetor.

Notas sobre refrigeração

Saída de ar

- Certifique-se de que a saída de ar está 50cm longe de qualquer obstrução para garantir o resfriamento adequado.
- O local de saída do ar não deve ser na frente da lente do outro projetor para evitar causar ilusões.
- Mantenha a saída de pelo menos 100cm de distância das entradas de outros projetores
- O projetor gera uma enorme quantidade de calor durante o uso. O ventilador interno dissipa o calor do projetor ao desligar, e esse processo pode continuar por um certo período. Depois que o projetor entra em status STANDBY, pressione o botão de ligar/desligar para desligar o projetor e retire o cabo de alimentação. NÃO remova o cabo de alimentação durante o processo de desligamento, uma vez que pode causar danos ao projetor. No meio tempo, o calor irradiado atrasado também vai afetar a vida útil do projetor. O processo de desligamento pode variar dependendo do modelo utilizado. Qualquer que seja o caso, não se esqueça de desconectar o cabo de alimentação até depois do projetor entrar no sgtatus de STANDBY.

Entrada de ar

- Certifique-se de que não há nenhum objeto bloqueando entrada de ar dentro de 30 cm.
- Mantenha a entrada longe de outras fontes de calor
- Evite área com excesso de poeira

Segurança de Energia

- Use apenas o cabo de energia fornecido.
- Não coloque nada sobre o cabo de energia. Coloque o cabo de alimentação de modo que não fique no caminho do tráfego das pessoas.
- Retire as baterias do controle remoto ao armazenar ou não estiver em uso por um período prolongado.

Substituindo a Lâmpada

A substituição da lâmpada pode ser perigosa se realizada incorretamente. Veja *Substituindo a Lâmpada de Projeção* na página 39 para instruções claras e seguras para este procedimento. Antes de substituir a lâmpada:

- Desconecte o cabo de alimentação.
- Deixe que a lâmpada esfrie por aproximadamente uma hora.

> ⚠ ***Cuidado:***
> *Em casos raros, o bulbo da lâmpada pode queimar durante a operação normal e causa pó de vidro ou cacos a serem descarregados para fora da abertura de exaustão posterior*
>
> *Não inale ou toque no pó de vidro ou cacos. Fazer isso pode causar lesões.*
>
> *Sempre mantenha sua face afastada da abertura de exaustão de modo que você não sofra com o gás e cacos quebrados da lâmpada.*

Limpando o Projetor

- Desconecte o cabo de alimentação antes da limpeza. Ver *Limpando o Projetor* página 42.
- Deixe que a lâmpada esfrie por aproximadamente uma hora.

Alertas Regulamentares

Antes de instalar e usar o projetor, leia os avisos regulamentares na seção *Conformidades Regulamentares* na página 53.

Instruções Importantes de Reciclagem:

Hg A(s) lâmpada(s) dentro deste produto contém mercúrio. Este produto pode conter outros resíduos eletrônicos que podem ser perigosos se não descartados de forma apropriada. Recicle ou descarte de acordo com as Leis locais, estaduais ou federais. Para mais informações, contate a Electronic Industries Alliance em WWW.EIAE.ORG. Para informações específicas de descarte da lâmpada verifique WWW.LAMPRECYCLE.ORG.

Explicações do Símbolo

DESCARTE: Não use serviços de coleta de lixo doméstico ou municipal para descarte de equipamentos elétricos e eletrônicos. Os países da UE requerem o uso de serviços de coleta de reciclagem separada.

Principais Características

- *Compatível com a maioria dos vídeos padrão incluindo NTSC, PAL e SECAM.*
- *Uma classificação de alto brilho permite apresentações à luz do dia ou em salas iluminadas.*
- *Suporta resoluções até UXGA em 16,7 milhões de cores para oferecer imagens limpas e claras.*
- *A configuração flexível permite projeções frontais e traseiras.*
- *As projeções em linha de visão permanecem quadradas, com correção trapezoidal avançada para projeções anguladas.*
- *Fonte de entrada automaticamente detectada.*

Sobre este Manual

Este manual é destinado para usuários finais e descreve como instalar e operar o projetor DLP. Quando possível, informações relevantes - como uma ilustração e a sua descrição - foram mantidas em uma página. Este formato fácil de imprimir é tanto para a sua conveniência como ajudar a economizar papel, assim protegendo o meio ambiente. Recomenda-se que você só imprima as seções que forem relevantes para as suas necessidades.

Índice

INÍCIO DE FUNCIONAMENTO 1

LISTA DE VERIFICAÇÃO DA EMBALAGEM 1
ACESSÓRIOS OPCIONAIS: 1
VISTAS DAS PEÇAS DO PROJETOR 2
Vista direita frontal 2
Visão traseira 3
Vista inferior 5
PEÇAS DO CONTROLE REMOTO 6
VARIAÇÃO DA OPERAÇÃO DO CONTROLE REMOTO 8
INSERINDO AS BATERIAS DO CONTROLE REMOTO 9

CONFIGURAÇÃO E OPERAÇÃO 10

INICIANDO E DESLIGANDO O PROJETOR 10
CONFIGURAÇÃO E SENHA DE ACESSO (TRAVA DE SEGURANÇA) 12
OPERAÇÃO DE MONTAGEM NO TETO 14
AJUSTANDO O NÍVEL DO PROJETOR 16
AJUSTANDO O ZOOM, FOCO E TRAPÉZIO 17
AJUSTANDO O VOLUME 17

CONFIGURAÇÕES DO MENU NA TELA (OSD) 18

CONTROLES DO MENU OSD 18
Navegando no OSD 18
DEFININDO O IDIOMA DO OSD 19
VISÃO GERAL DO MENU OSD 20
MENU IMAGEM 23
Menu Computador 24
Recurso Avançado 25
Balanço de Branco 26
Gerenciador de Cor 27
MENU DE CONFIGURAÇÕES 1 28
Áudio 29
Recurso Avançado 1 30
Recurso Avançado 2 32
MENU DE CONFIGURAÇÕES 2 33
Estado 34
Recurso Avançado 1 35
Recurso Avançado 2 37

MANUTENÇÃO E SEGURANÇA 39

SUBSTITUINDO A LÂMPADA DE PROJEÇÃO 39
Reinicializando a Lâmpada 41
LIMPANDO O PROJETOR 42
Limpeza da Lente 42
Limpando a Caixa 42

RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS 43

PROBLEMAS COMUNS E SOLUÇÕES 43
DICAS PARA RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS 43
MENSAGENS DE ERRO DE LED 44
PROBLEMAS DE IMAGEM 44
PROBLEMAS COM A LÂMPADA 45
PROBLEMAS COM O CONTROLE REMOTO 45
PROBLEMAS COM O ÁUDIO 45
MANDANDO O PROJETOR PARA ASSISTÊNCIA 46
PERGUNTAS E RESPOSTAS HDMI 47

ESPECIFICAÇÕES 48

ESPECIFICAÇÕES 48

DISTÂNCIA DE PROJEÇÃO VS. TAMANHO DA PROJEÇÃO 49
Distância de Projeção e Tabela de Tamanhos *49*
TABELA DO MODO DE TEMPORIZAÇÃO 50
DIMENSÕES DO PROJETOR 52

CONFORMIDADES REGULAMENTARES 53

AVISO FCC 53
CANADÁ 53
CERTIFICAÇÕES DE SEGURANÇA 53

INÍCIO DE FUNCIONAMENTO

Lista de Verificação da Embalagem

Cuidadosamente, desembrulhe o projetor e verifique se os itens seguintes estão incluídos:

nr.1 PROJETOR CRYSTALCUBE

nr.2 CONTROLE REMOTO com BATERIAS (banco e preto)

nr.2 ADAPTADOR HDMI

nr.1 CABO DE ALIMENTAÇÃO

nr.5 SUPORTES ANGULARES (4 pçs para montagem no teto, 1 pç para sobressalente)

nr.1 AJUSTADOR DE INCLINAÇÃO H. 15 mm

nr.1 GUIA DE INÍCIO RÁPIDO (QSG)

Contate com o seu revendedor imediatamente se algum item estiver falhando, parecer danificado, ou se a unidade não funcionar. É recomendado que você se conserve o material da embalagem original caso precise devolver o equipamento para serviço de garantia.

ACESSÓRIOS OPCIONAIS:

- Suporte Universal (∗)

- Tubo de Extensão para Suporte (∗)

- Óculos e emissor do Boxset VISUS 3D RF (4 pçs) (∗)

- Lentes anamórficas com trilho motorizado

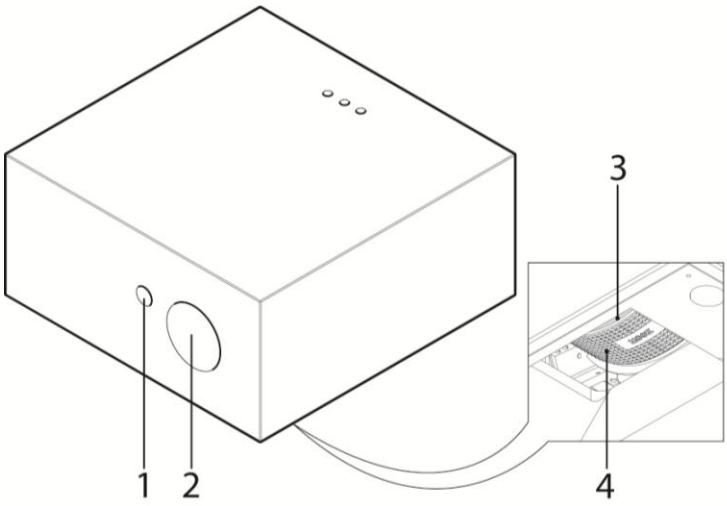
(∗) Incluído na versão CRYSTALCUBESE

⚠ ***Precaução:***
Evite usr o projetor em abientes empoeirados.

Nota:
Se você precisar de conectores de cabos de perfis baixos que caibam dentro do compartimento na parte traseira do projetor, consulte o seu revendedor local ou diretamente o distribuidor SIM2

Vistas das Peças do Projetor

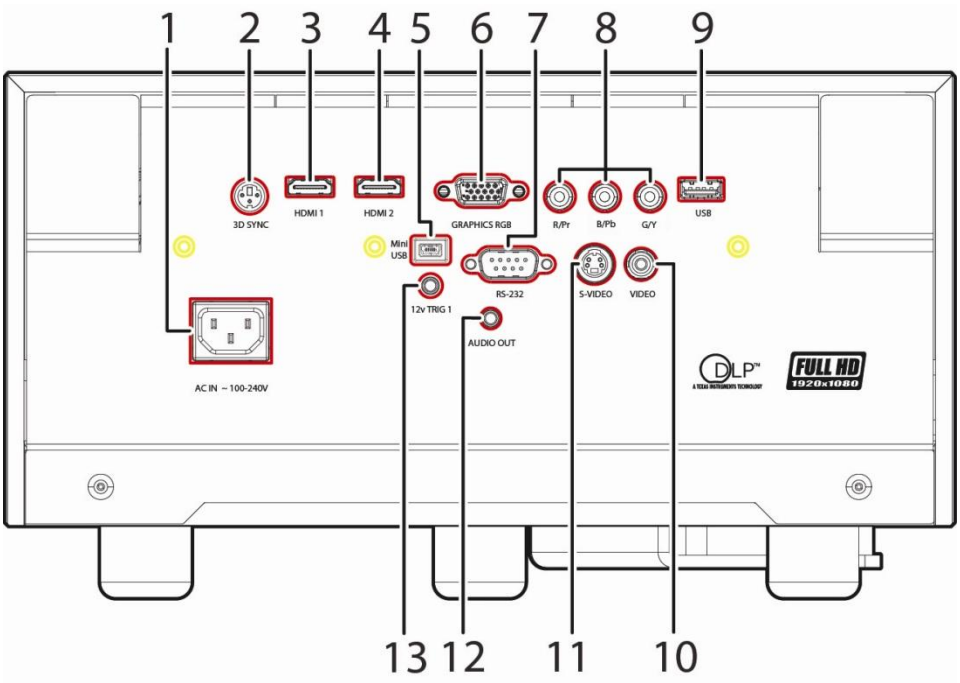
Vista direita frontal



ITEM	ETIQUETA	DESCRIÇÃO	VER PÁGINA
1.	Receptor IR	Recebe sinal IR do controle remoto	
2.	Lente	Lente de Projeção	
3.	Anel de foco	Focaliza-se na imagem projetada	***17***
4.	Anel de zoom	Aumenta a imagem projetada	

⚠ ***Importante:***
as aberturas de ventilação no projetor permitem boa circulação de ar, o que mantém a lâmpada do projetor resfriada. Não obstrua nenhuma das aberturas de ventilação.

Visão traseira



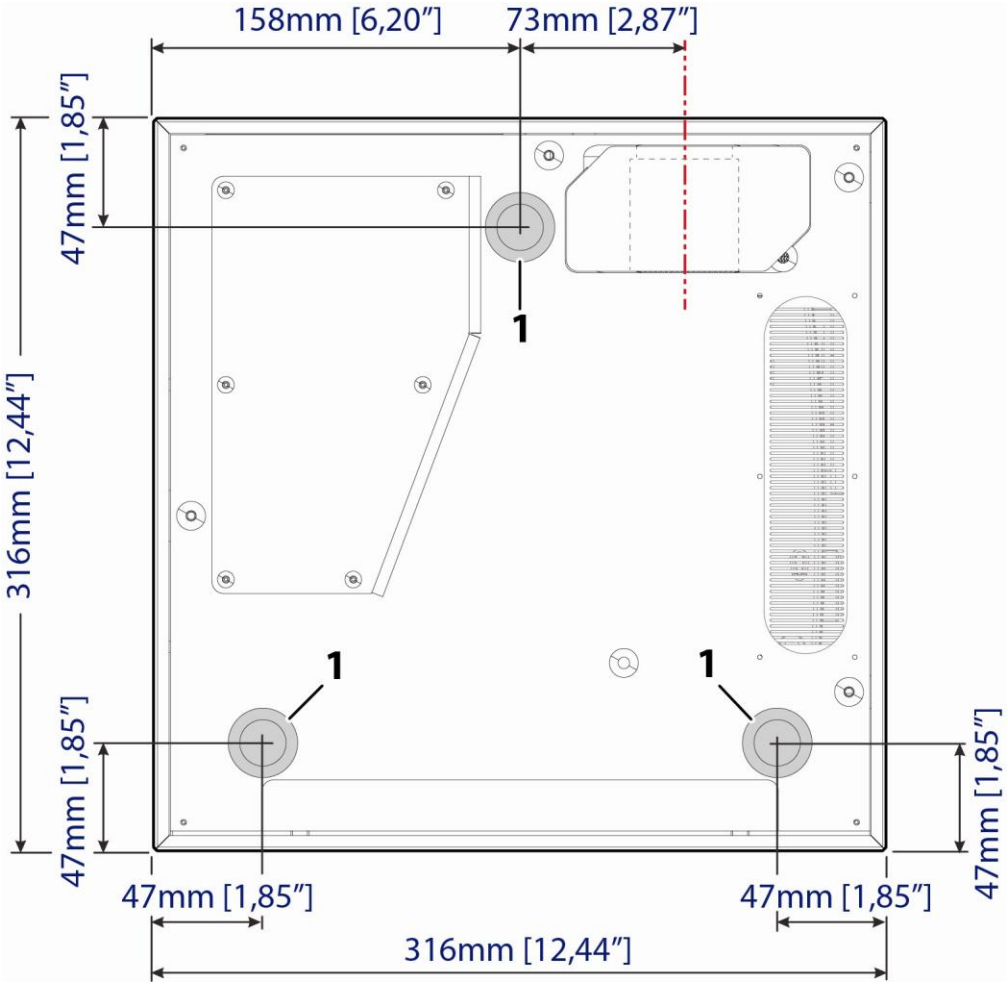
ITEM	ETIQUETA	DESCRIÇÃO	VER PÁGINA
1.	Entrada AC	Conecte o CABO DE alimentação	***10***
2.	SINC 3D	Conecte o transmissor IV do óculos 3D SIM2	
3.	HDMI 1	Conecte o cabo HDMI de um a dispositivo HDMI	
4.	HDMI 2	Conecte o cabo HDMI de um a dispositivo HDMI	
5.	(USB)	Conecte o cabo USB de um computador	
6.	Entrada VGA	Conecte o cabo RGB de um computador	
7.	RS-232C	Conecte o cabo da porta serial RS-232 para controle remoto	
8.	COMPONENTE	Conecte o cabo Componente de um dispositivo componente	
9.	ENERGIA USB	Para suporte de carga USB DC 5V	
10.	ENTRADA DE VÍDEO	Conecte o cabo COMPOSTO de um dispositivo de vídeo	
11.	S-VIDEO (S-Vídeo)	Conecte o cabo S-VIDEO de um dispositivo de vídeo	
12.	SAÍDA DE ÁUDIO	Conecte um cabo ÁUDIO em um amplificador de áudio	
13.	ACIONADOR DC 12V	Quando conectado à tela através de um cabo disponível comercialmente, a tela inicia automaticamente na inicialização do projetor. A tela se retrai quando o projetor está desligado (veja notas abaixo). **Nota:** não use um cabo tipo mono 3,5 mm ; use um cabo tipo estéreo 3,5mm 3 pinos	

Nota:
- *Para usar este recurso, você deve ligar o conector antes de ligar/desligar o projetor.*
- *Controladores de tela são alimentados e suportados pelos fabricantes da tela.*
- *Não use esta entrada para nada que não seja a utilização a que se destina.*

Nota:
Se o seu equipamento de vídeo tem tanto a S-VIDEO e RCA (vídeo composto) conecte ao conector S-VIDEO. S-VIDEO proporciona uma melhor qualidade do sinal.

Alerta:
Como uma precaução de segurança, desconecte toda a energia do projetor e dispositivos de conexão antes de fazer conexões.

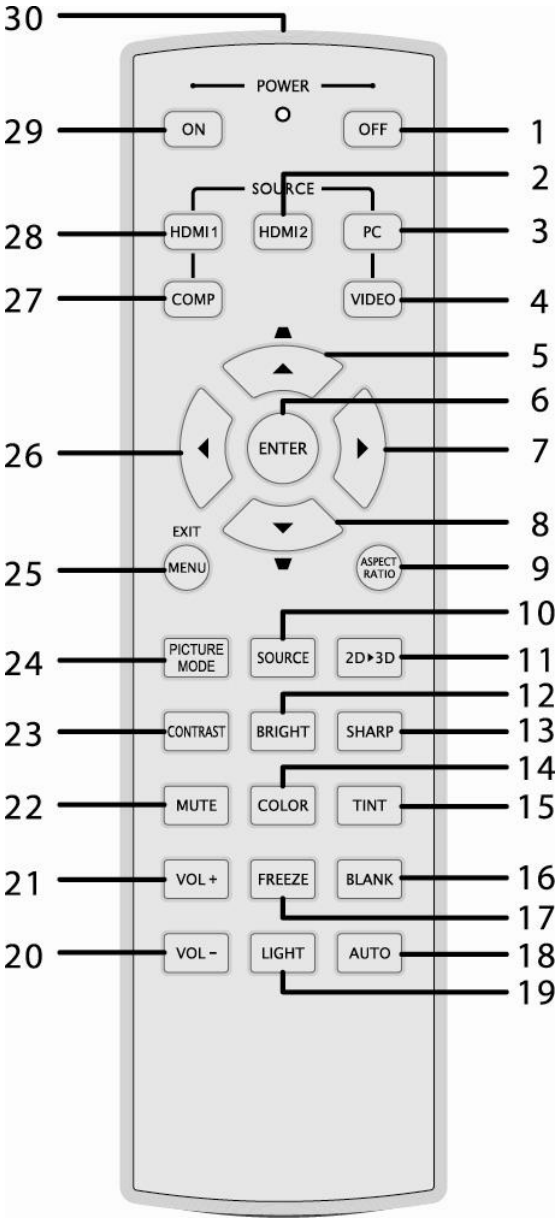
Vista inferior



ITEM	ETIQUETA	DESCRIÇÃO	VER PÁGINA
1.	Orifícios de suporte no teto	Contate seu revendedor para informações sobre a montagem do projetor no teto	
	Ajuste de inclinação	Gire a alavanca de ajuste para ajustar a posição do ângulo.	***16***

Nota:
Durante a instalação certifique-se de que você use somente pelo montagens de teto Listadas UL. Para instalações em teto, use use hardware e parafusos de montagem aprovados M6.
A construção do suporte de teto deve ser de uma forma e força especial. A capacidade de carga da montagem de teto deve exceder o peso do equipamento instalado, e como precaução adicional ser capaz de suportar três vezes o peso do equipamento (não menos de 12 kg) por um período de 60 segundos.

Peças do Controle Remoto



Importante:

1. *Evite usar o projetor com iluminação branca fluorescente acesa. Certas luzes fluorescentes de alta freqüência podem interromper a operação de controle remoto.*

2. *Esteja seguro que nada obstrui o caminho entre o controle remoto e o projetor. Se o caminho entre o controle remoto e o projetor for obstruído, você pode saltar o sinal de certas superfícies refletivas como telas de projetor.*

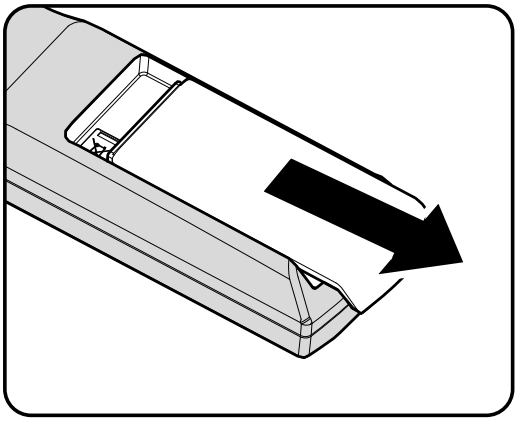
ITEM	ETIQUETA	DESCRIÇÃO	VER PÁGINA
1.	Desligar	Desligar o projetor.	***10***
2.	HDMI 2	Exibe a seleção da fonte HDMI 2	
3.	PC	Exibe a seleção da fonte PC	
4.	VÍDEO	Exibe a seleção da fonte de VÍDEO	
5.	Cursor para cima / Trapézio+	Navega e altera as configurações no OSD Menu rápido - Para Trapézio	***18***
6.	ENTRAR	Entra e confirma configurações no OSD	
7.	Cursor direito	Navega e altera os ajustes no OSD	
8.	Cursor para baixo / Proporção-	Navega e altera as configurações no OSD Menu rápido - Para Trapézio	
9.	TAXA DE PROPORÇÃO	Exibe as seleções de TAXA DE PROPORÇÃO	
10.	ORIGEM	Detecta o dispositivo de entrada	
11.	2D ► 3D	Alterna função 3D	
12.	BRILHO	Exibe a barra de seleção de brilho.	
13.	NÍTIDO	Exibe a barra de seleção de nitidez.	
14.	COR	Exibe a barra de seleção de cor.	
15.	MATIZ	Exibe a barra de seleção de matiz.	
16.	BRANCO	Deixa a tela em branco	
17.	CONGELAR	Congela/descongela a imagem na tela	
18.	AUTO	Auto ajuste para frequência, fase, ajuste e posição	
19.	LUZ	Liga ou desliga a iluminação controle remoto por cerca de 10 segundos. Pressionar qualquer outra tecla, enquanto a luz de fundo está acesa mantém a luz de fundo por mais 10 segundos.	
20.	VOL -	Ajusta o volume	***18***
21.	VOL +		
22.	MUDO	Silencia o sinal de SAÍDA ÁUDIO	
23.	CONTRASTE	Exibe a barra de seleção de contraste.	
24.	MODO DE IMAGEM	Exibe a configuração do modo de Exibição.	
25.	MENU/ SAIR	Abre e sai do OSD	***18***
26.	Cursor esquerdo	Navega e altera os ajustes no OSD	
27.	COMP	Exibe a seleção da fonte de Componente	
28.	HDMI 1	Exibe a seleção da fonte HDMI 1	
29.	Ligar	Liga o projetor	***10***
30.	Transmissor IR	Transmite sinais para o projetor	

Variação da Operação do Controle Remoto

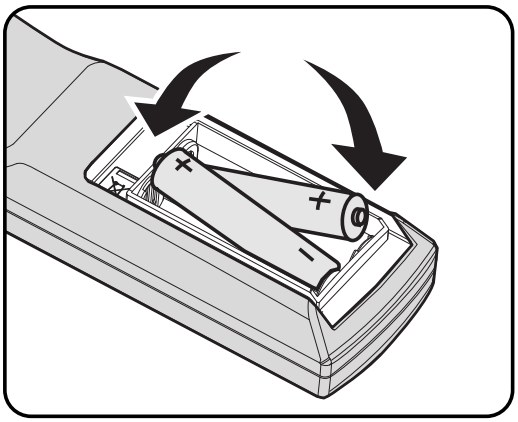
O controle remoto usa a transmissão infravermelha para controlar o projetor. Não é necessário apontar o controle remoto diretamente para o projetor. Contanto que você não mantenha o controle remoto perpendicular para os lados ou o reverso ao projetor, o controle remoto funcionará bem dentro de um raio de aproximadamente 7 metros (23 pés) e 15 graus para cima ou para baixo do nível de projetor. Se o projetor não responde ao controle remoto, se aproxime um pouco.

Inserindo as Baterias do Controle Remoto

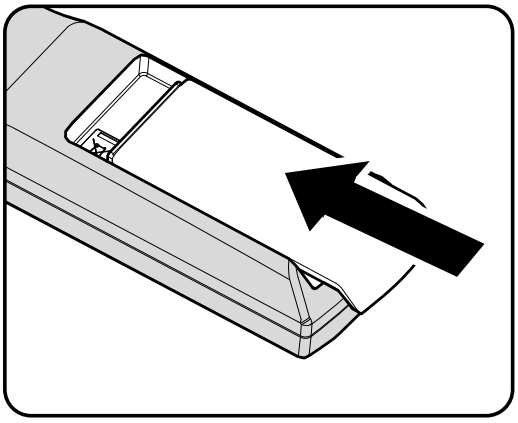
1. Retire a tampa de compartimento de bateria fazendo a tampa deslizar na direção da flecha.



2. Insira as baterias prestando atenção ao pólo positivo.



3. Retire a tampa de compartimento de bateria fazendo a tampa deslizar na direção da seta.



Precaução:

1. *Use apenas baterias AA (baterias alcalinas são recomendadas).*

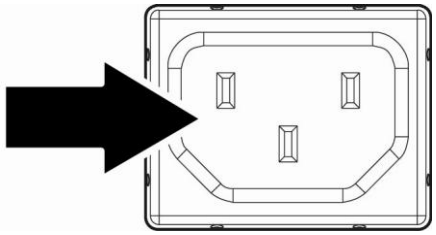
2. *Descarte as baterias de acordo com as regulamentações locais.*

3. *Retire as baterias quando não usar o projetor por períodos prolongados.*

CONFIGURAÇÃO E OPERAÇÃO

Iniciando e Desligando o Projetor

1. Conecte o cabo de alimentação do projetor. Conecte a outra extremidade na tomada da parede. O LED ⏻ **ENERGIA** LED no projetor se acende.



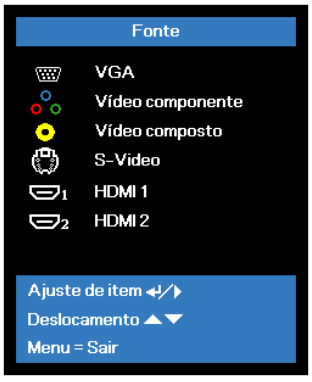
2. Ligue os dispositivos conectados.

3. Verifique se o LED de energia não está piscando. Então pressione o botão de ⏻ **ENERGIA** para ligar o projetor.

O projetor ilumina a tela e os dispositivos conectados são detectados.

Ver *Configuração e Senha de Acesso (Trava de Segurança)* na página 12 se a trava de segurança estiver habilitada.

4. Se mais de um dispositivo de entrada estiver conectado, pressione o botão **FONTE** e use ▲▼ para passar pelos dispositivos (O componente é suportado pelo adaptador RGB para adaptador COMPONENTE.)



- VGA: RGB Analógico
- Vídeo componente: Vídeo composto tradicional
- Vídeo composto: Vídeo composto tradicional
- S-Video: Super video (Y/C separado)
- HDMI 1 / HDMI 2: Interface High-Definition Multimedia (HDMI)

5. Quando a mensagem “Desligar? /Pressione **Ligar novamente**” aparece, pressione o botão **ENERGIA**. O projetor desliga.

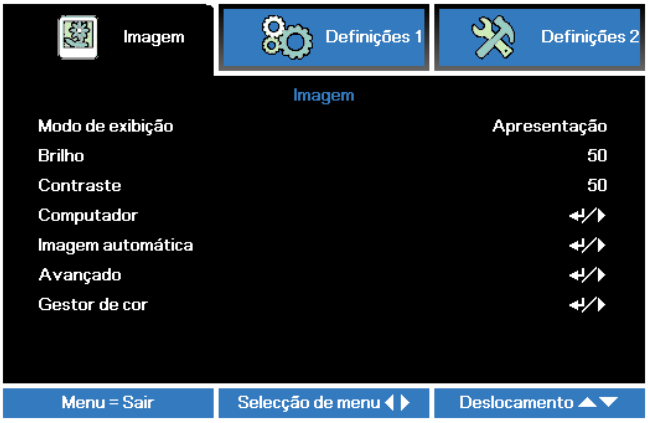
Cuidado:
Não desconecte o cabo de alimentação até que o LED ENERGIA pare de piscar–indicando que o projetor resfriou.

Configuração e Senha de Acesso (Trava de Segurança)

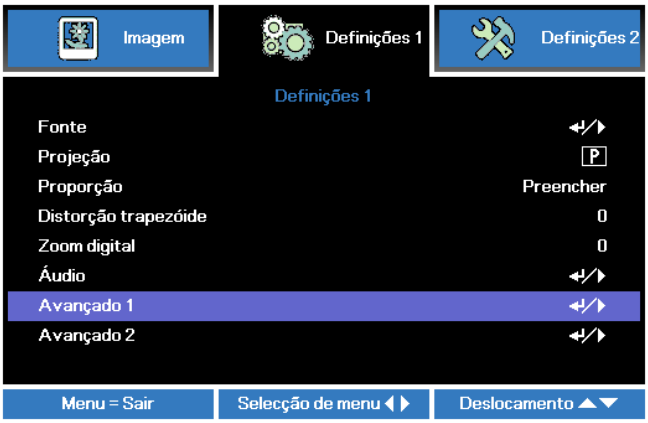
Você pode usar os quatro botões (flecha) para estabelecer uma senha e impedir o uso não autorizado do projetor. Quando habilitada, a senha deve ser digitada depois que você liga o projetor. (Veja *Navegando no OSD* na página 18 e *Definindo o idioma do OSD* na página 19 para ajuda sobre como utilizar menus OSD.)

> ⚠ ***Importante:***
> *Mantenha a senha em um local seguro. Sem a senha, você não será capaz de usar o projetor. Se você perder a senha, contate com o seu revendedor para obter informações sobre como limpar da senha.*

1. Pressione o botão **MENU** para abrir o menu OSD.



2. Pressione o botão cursor ◄► para ir para as Configurações1 do menu, pressione o botão cursor ▲▼ para selecionar **Avançado 1**.



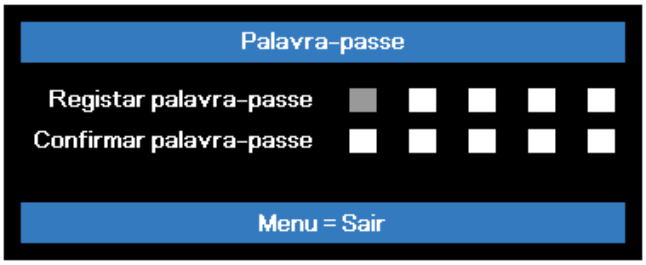
3. Pressione ↵ (Enter) / ► para entrar no sub menu **Avançado 1**. Pressione o botão do cursor ▲▼ para selecionar a **Trava de Segurança**.

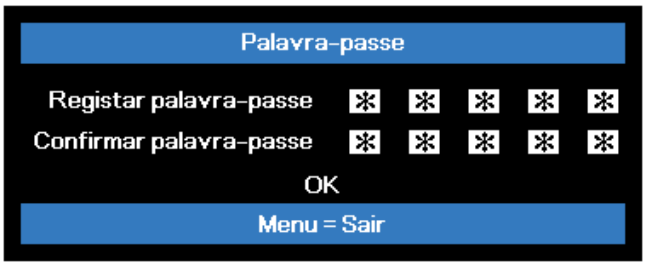
4. Pressione o botão do cursor ◄► para habilitar ou desabilitar a função da trava de segurança.

Uma caixa de diálogo de senha aparece automaticamente.

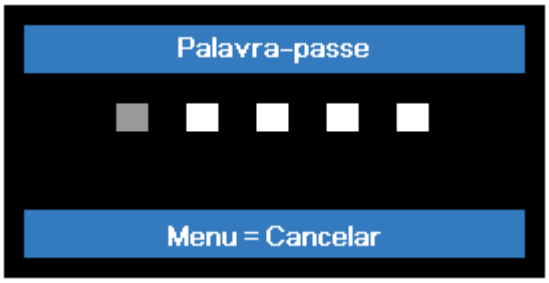
5. Você pode usar os botões do cursor ▲▼◄► no controle remoto IR para digitar a senha. Você pode usar qualquer combinação inclusive a mesma flecha cinco vezes, mas não menos de cinco.

Aperte os botões de cursor em qualquer ordem para definir a senha. Pressione o botão **MENU** para sair da caixa de diálogo.





6. A senha confirma que o menu aparece quando o usuário aperta a chave para ligar caso a **Trava de Segurança** esteja ativada.
Digite a senha na ordem você a estabeleceu no passo 5. Caso você tenha esquecido a senha, por favor contate o centro de serviço.
O centro de serviço validará o proprietário e ajudará a reinicializar a senha.



Operação de montagem no teto

O projetor CRYSTALCUBE foi projetado em conformidade com normas de segurança mundiais com seu gabinete de vidro.

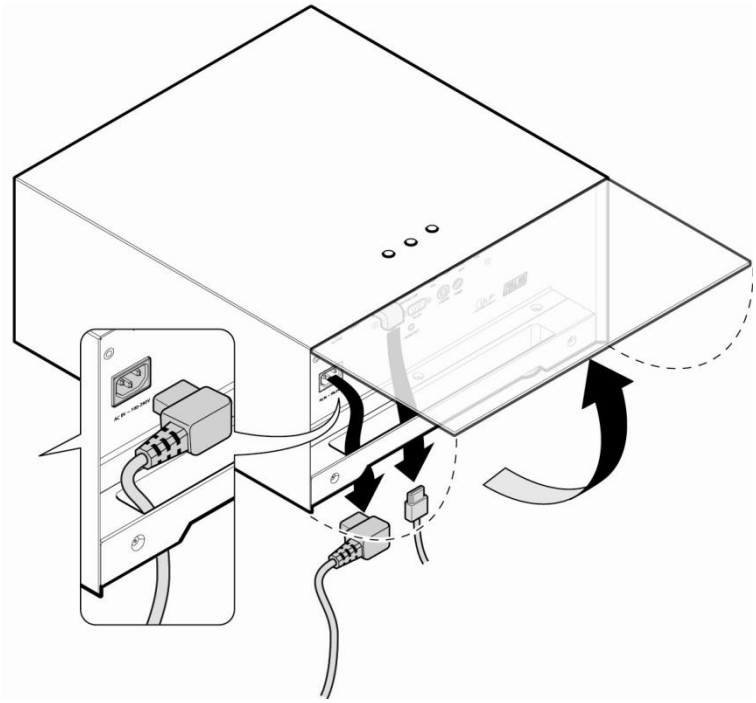
No entanto, mesmo se os melhores materiais e adesivos disponíveis no mercado, a fim de garantir uma aplicação segura no longo prazo, exclusivamente para aplicações de montagem no teto, é necessário encaixar corretamente os quatro suportes angulares nos cantos correspondentes do gabinete para assegurar que o gabinete de vidro está seguro e evitar qualquer possível queda de vidro.

Para fazer isto, observe as seguintes instruções:

1. Fixe a parte inferior do projetor na placa traseira do suporte de montagem de teto.

2. Fixe o suporte de montagem ao teto, de acordo com as instruções do produtor.

3. Monte o projetor no suporte de teto.

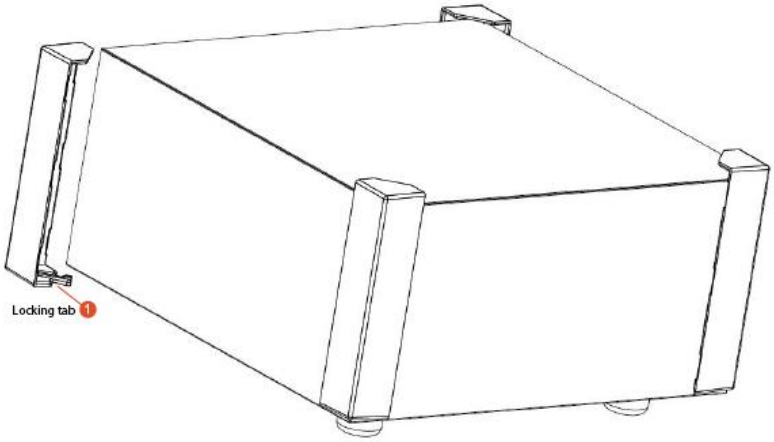


4. Abria o compartimento traseiro de cabo e conecte todos os cabos necessários, prestando atenção se todos eles estão colocados no interior do compartimento da barra da braçadeira de cabo.

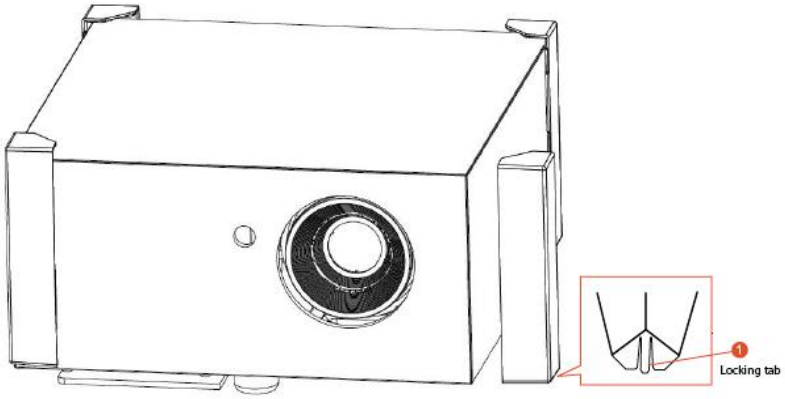
5. Ligue o projetor e continue com o procedimento de alinhamento.

6. trave todos os parafusos do suporte do teto

7. Insira a suportes angulares correspondentes nos cantos do gabinete prestando atenção para inseri-los com a guia de travamento orientada para a parte inferior do projetor. Estes suportes angulares estão com o kit do projetor fornecidos no seu saco em nylon. (cinco suportes angulares SIM2, quatro peças para usar para a montagem no teto e uma peça sobressalente)



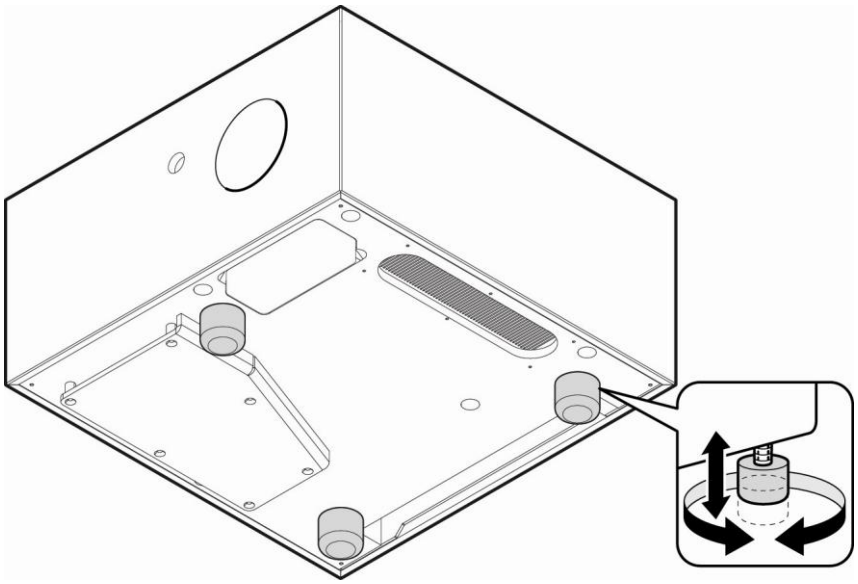
8. Se você precisar remover os suportes angulares, solte a guia de travamento.



Ajustando o Nível do Projetor

Tome nota do seguinte ao configurar o projetor:

- *A mesa de projetor ou a estante devem estar nivelados e serem resistentes.*
- *Posicione o projetor para que fique perpendicular à tela.*
- *Assegure que os fios estão em uma posição segura.*



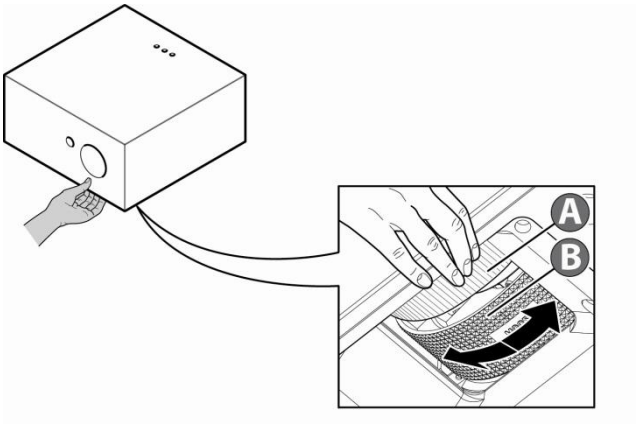
Para ajustar o ângulo da imagem, vire o ajuste de inclinação no sentido horário ou anti-horário até que o ângulo desejado seja conseguido.

No caso da projeção com ângulo de projeção reduzido (ângulo entre a base e centro da tela) use o ajustador de inclinação especial incluído no kit de acessórios (15 mm de comprimento) no lugar do frontal (30 mm de comprimento).

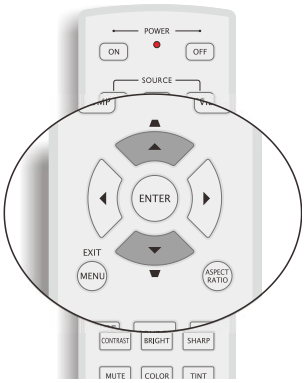
Ajustando o Zoom, Foco e Trapézio

1. Use o controle de **imagem de zoom (** no projetor somente) para redimensionar a imagem projetada e tamanho da tela Ⓑ .

2. Use o controle **de foco de imagem** (no projetor somente) para mais nitidez na imagem projetada Ⓐ.



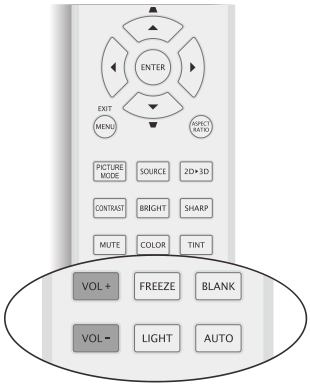
3. Use o RC via OSD (proporção) para corrigir a proporção da imagem (maior parte superior ou inferior).



4. O controle da distorção trapezoidal é exibido na visualização.

Ajustando o Volume

1. Pressione os botões **Volume +/-** no controle remoto.
O controle de volume é exibido na visualização.



2. Pressione o botão **MUDO** para desligar o volume. (Este recurso está disponível no controle remoto).

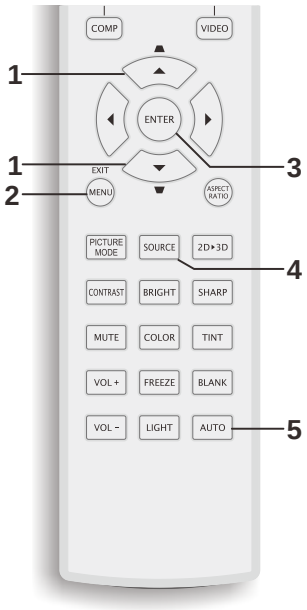
CONFIGURAÇÕES DO MENU NA TELA (OSD)

Controles do Menu OSD

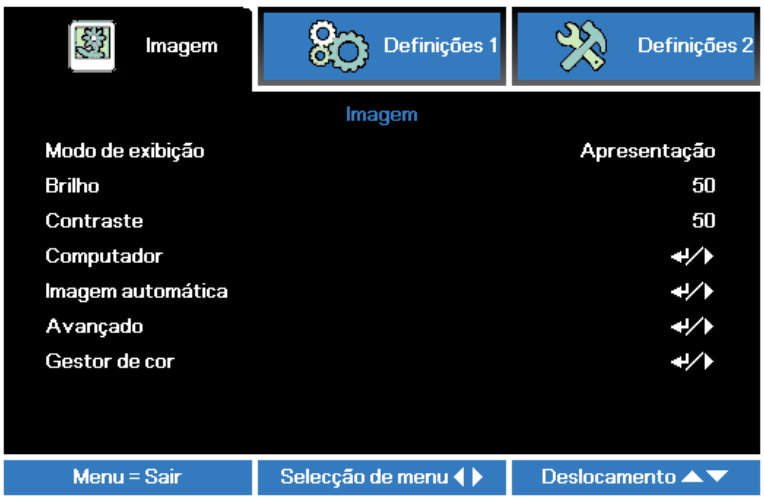
O projetor tem um OSD que o deixa fazer ajustes de imagem e modificar várias configurações.

Navegando no OSD

Você pode usar os botões do cursor do controle remoto para navegar e fazer modificações no OSD.



1. Para entrar no OSD, pressione o botão **MENU**.
2. Existem três menus. Pressione o botão do cursor ◄► para mover através dos menus.
3. Pressione o botão do cursor ▲▼ para mover para cima e para baixo em um menu.
4. Pressione ◄► para alterar valores para configuração.
5. Pressione **MENU** para fechar o OSD ou deixar um submenu.

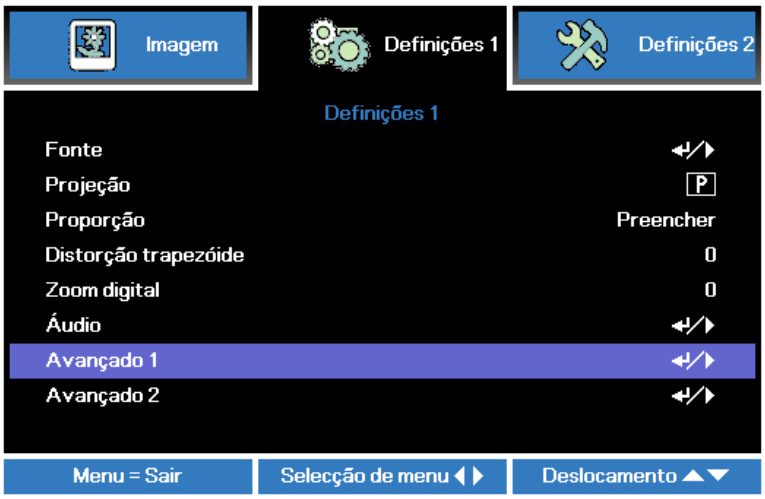


Nota:
Dependendo da fonte vídeo, nem todos os itens no OSD estão disponíveis. Por exemple, os itens ***Posição Horizontal/Vertical*** *no menu* ***Computador*** *só pode ser modificado quando conectado a um PC. Os itens que não estão disponíveis não podem ser acessados e ficam acinzentados.*

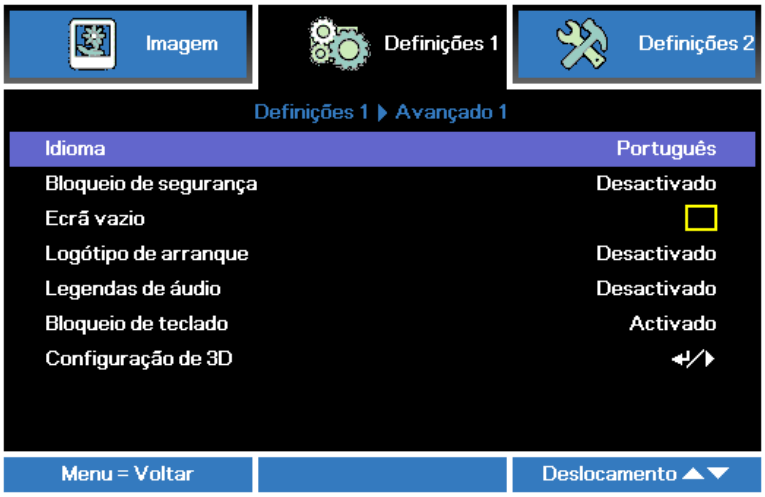
Definindo o idioma do OSD

Estabeleça o idioma do OSD de sua preferência antes de continuar.

1. Pressione o botão **MENU**. Pressione o botão do cursor ◄► para navegar para **Configurações 1**. Pressione o botão do cursor ▲▼ para mover para o menu **Avançado 1**.



2. Pressione ↵ (Enter) / ► para entrar no sub menu **Avançado 1**. Pressione o botão do cursor ▲▼ até que **Idioma** seja iluminado.



3. Pressione o botão do cursor até que o idioma que você deseja seja iluminado.
4. Pressione o botão **MENU** quatro vezes para fechar o OSD.

Visão Geral do Menu OSD

Use a ilustração seguinte para encontrar rapidamente uma configuração ou determinar o alcance de uma configuração.

Menu Principal	Sub Menu			Configurações
Imagem	Modo de Exibição			Apresentação, Brilho, Jogo, Filme, TV, sRGB, Quadro Negro, Usuário
	Brilho			0~100
	Contraste			0~100
	Computador	Posição Horizontal		-5~5 (dependendo do bloqueio automático)
		Posição Vertical		-5~5 (dependendo do bloqueio automático)
		Frequência		0~31
		Faixa		-5~5
	Auto Imagem			
	Avançado	Cor Brilhante		0~10
		Nitidez		0~31
		Gama		1.8, 2.0, 2.2, 2.4, P&B, Linear
		Temperatura da Cor		Quente, Normal, Frio
		Vídeo AGC		Desligado, Ligado
		Saturação de Vídeo		0~100
		Tonalidade do Vídeo		0~100
		Balanço de Branco	Ganho R	0~200
			Ganho G	0~200
			Ganho B	0~200
			Desfasamento R	-256~255
			Desfasamento G	-256~255
			Desfasamento B	-256~255
	Gerenciador de Cor	Vermelho	Cor, Saturação, Ganho	0~100
		Verde	Cor, Saturação, Ganho	0~100
		Azul	Cor, Saturação, Ganho	0~100
		Ciano	Cor, Saturação, Ganho	0~100
		Magenta	Cor, Saturação, Ganho	0~100
		Amarelo	Cor, Saturação, Ganho	0~100
		Branco	Vermelho, Verde, Azul	0~100

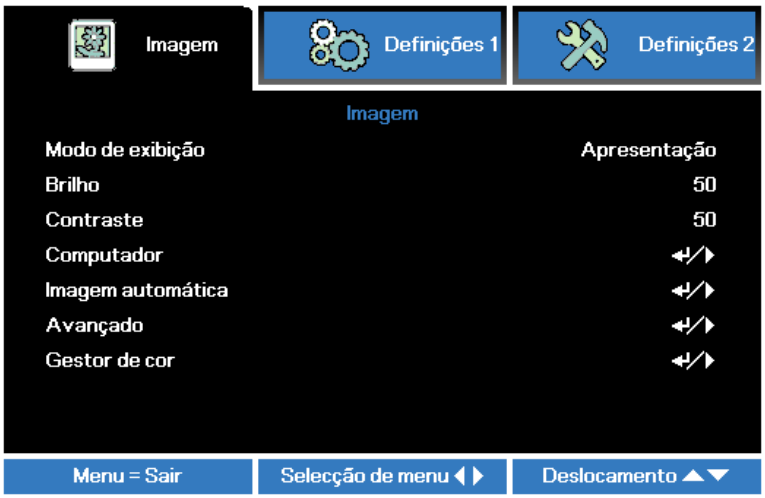
Menu Principal	Sub Menu			Configurações
Config 1	Fonte	Fonte		
	Projeção			Normal, Parte posterior, Teto, Parte posterior+Teto
	Taxa de Proporção			Preencher, 4:3, 16:9, Caixa de Correio, Nativo, 2,35:1
	Trapézio			-40~40
	Zoom Digital			-10~10
	Áudio	Volume		0~30
		Mudo		Desligado, Ligado
		SRS		Desligado, Ligado
	Avançado 1	Idioma		English, Français, Deutsch, Español, Português, 簡体中文, 繁體中文, Italiano, Norsk, Svenska, Nederlands, Русский, Polski, Suomi, Ελληνικά, 한국어, Magyar, Čeština, العربية, Türkçe, Việt, 日本語, ไทย, فارسی, תירבע
		Bloqueio de segurança		Desligado, Ligado
		Tela em Branco		Blank, Vermelho, Verde, Azul, Branco
		Logo Splash		Desligado, Ligado
		Closed Captioning		Desligado, Ligado
		Configuração 3D	3D	Desligado, DLP-Link, IR
			Inversão do Syn 3D	Desligado, Ligado
			Formato 3D	Quadro sequencial, Superior/Inferior, Lado a Lado, Empacotamento de quadros (Apenas da fonte Empacotamento de Quadros 3D HDMI)
	Avançado 2	Padrão de Teste		Nenhum, Malha, Branco, Vermelho, Verde, Azul, Preto
		Alternação de Imagem H		-50~50
		Alternação de Imagem V		-50~50

Menu Principal	Sub Menu			Configurações
Config 2	Fonte Automática			Desligado, Ligado
	Sem Sinal Desligamento			0~180
	Ligamento Automático			Desligado, Ligado
	Modo da Lâmpada			Eco, Normal
	Reajustar tudo			
	Estado	Fonte Ativa		
		Informação de Vídeo		
		Horário da Lâmpada (Eco, Normal)		
	Avançado 1	Posição do Menu		Centro, Para baixo, Para cima, Esquerda, Direita
		Menu Translúcido		0%, 25%, 50%, 75%, 100%
		Modo de Energia Baixa		Desligado, Ligado
		Velocidade do Ventilador		Normal, Alta
		Reinicialização da Hora da Lâmpada		
		ID do Projetor		0-98
	Avançado 2	Temporizador		0~600
		Filtro de Fonte	VGA1	Desabilitar, Habilitar
			Vídeo Componente	Desabilitar, Habilitar
			Vídeo Composto	Desabilitar, Habilitar
			S-Video	Desabilitar, Habilitar
			HDMI1	Desabilitar, Habilitar
			HDMI2	Desabilitar, Habilitar

Menu Imagem

> ***Atenção !***
> *Todos os parâmetros do modo de exibição quando forem alteradas serão salvos no modo de usuário.*

Pressione o botão **MENU** para abrir o menu **OSD**. Pressione o botão do cursor ◄► para mover para o **Menu Imagem**. Pressione o botão do cursor ▲▼ para mover para cima e para baixo no menu **Imagem** . Pressione ◄► para entrar e alterar valores para configuração.



ITEM	DESCRIÇÃO
Modo de exibição	Pressione o botão do cursor ◄► para entrar e definir o Modo de Exibição.
Brilho	Pressione o botão do cursor ◄► para entrar e ajustar o brilho de exibição.
Contraste	Pressione o botão do cursor ◄► para entrar e ajustar o contraste de exibição.
Computador	Pressione ↵ (Enter) / ► entrar no menu Computador. Veja *Menu Computador* na página 24.
Imagem automática	Pressione ↵ (Enter) / ► para ajustar automaticamente a fase, faixa, tamanho e posição.
Avançado	Pressione ↵ (Enter) / ► para entrar no menu Avançado. Veja *Recurso Avançado* na página 25.
Gestor de cor	Pressione ↵ (Enter) / ► para entrar no menu de gestão de cor. Veja a página 27 para obter mais informações sobre *Gerenciador de Cor*.

Menu Computador

Pressione o botão **MENU** para abrir o menu **OSD**. Pressione ◄► para ir para o menu **Imagem**.
Pressione ▲▼ para se mover ao menu **Computador** menu e depois pressione **Enter** ou ►.
Pressione ▼▲ para se mover para cima e para baixo no menu **Computador**.

ITEM	DESCRIÇÃO
Pos. horizontal	Pressione o botão do cursor ◄► para entrar e ajustar a posição da exibição para direita ou esquerda.
Pos. vertical	Pressione o botão do cursor ◄► para entrar e ajustar a posição da exibição para cima ou para baixo.
Frequência	Pressione o botão do cursor ◄► para entrar e ajustar o relógio de amostra A/D.
Alinhamento	Pressione o botão do cursor ◄► para entrar e ajustar o ponto de amostra A/D.

Recurso Avançado

Pressione o botão **MenuU** para abrir o menu **OSD**. Pressione ◄► para ir para o menu **Imagem**. Pressione ▼▲ para se mover no menu **Avançado** e depois pressione **Enter** ou ►. Pressione ▼▲ para se mover para cima e para baixo no menu **Avançado**.

ITEM	DESCRIÇÃO
Cor brilhante	Pressione o botão do cursor ◄► para ajustar o valor de Cor Brilhante.
Nitidez	Pressione o botão do cursor ◄► para entrar e ajustar a nitidez de exibição.
Gama	Pressione o botão do cursor ◄► para ajustar a correção gama do monitor.
Temperatura da cor	Pressione o botão do cursor ◄► para entrar e ajustar a temperatura de cor.
Vídeo AGC	Pressione o botão do cursor ◄► para para entrar e ativar ou desativar o Controle de Ganho Automático para a fonte de vídeo.
Saturação de vídeo	Pressione o botão do cursor ◄► para entrar e ajustar a saturação de vídeo.
Tonalidade de vídeo	Pressione o botão do cursor ◄► para entrar e ajustar a matiz/tom de vídeo.
Balanço de branco	Pressione o botão ↵ (Enter) / ► para entrar no sub-menu Balanço de Branco. Veja *Balanço de Branco* na página 26

Balanço de Branco

Pressione o botão**ENTER** para entrar no sub-menu **Balanço de Branco**.

ITEM	DESCRIÇÃO
Incremento R	Pressione os botões ◄► para ajustar o Ganho de Vermelho.
Incremento G	Pressione os botões ◄► para ajustar o Ganho de Verde.
Incremento B	Pressione os botões ◄► para ajustar o Ganho de Azul.
Compensação R	Pressione os botões ◄► para ajustar o Desfasamento de Vermelho.
Compensação G	Pressione os botões ◄► para ajustar o Desfasamento de Verde.
Compensação B	Pressione os botões ◄► para ajustar o Desfasamento de Azul.

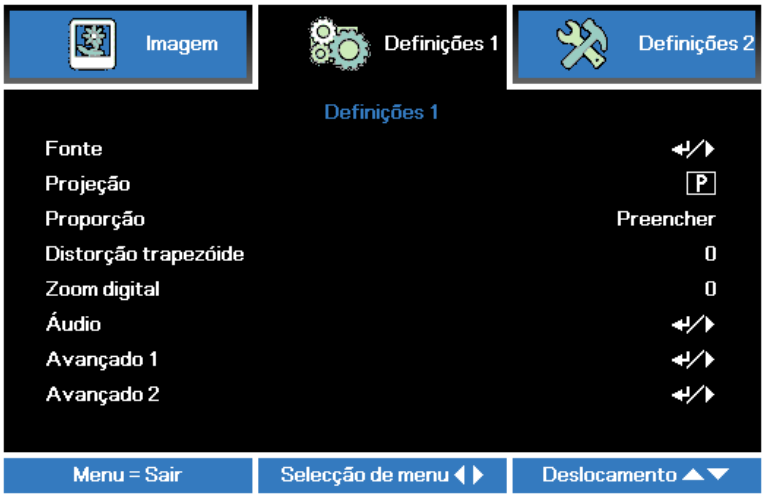
Gerenciador de Cor

Pressione o botão **MenuU** para abrir o menu **OSD**. Pressione ◄► para ir para o menu **Imagem**. Pressione ▼▲ para se mover no menu **Gestão de cor** e depois pressione **Enter** ou ►. Pressione ▼▲ para se mover para cima e para baixo no menu **Gestão de cor**.

ITEM	DESCRIÇÃO
Vermelho	Selecione para entrar na Gestão de Cor Vermelha. Pressione os botões ◄► para ajustar a Matiz, Saturação e Ganho.
Verde	Selecione para entrar na Gestão de Cor Verde. Pressione os botões ◄► para ajustar a Matiz, Saturação e Ganho.
Azul	Selecione para entrar na Gestão de Cor Azul. Pressione os botões ◄► para ajustar a Matiz, Saturação e Ganho.
Ciano	Selecione para entrar na Gestão de Cor Ciano. Pressione os botões ◄► para ajustar a Matiz, Saturação e Ganho.
Magenta	Selecione para entrar na Gestão de Cor Magenta. Pressione os botões ◄► para ajustar a Matiz, Saturação e Ganho.
Amarelo	Selecione para entrar na Gestão de Cor Amarela. Pressione os botões ◄► para ajustar a Matiz, Saturação e Ganho.
Branco	Selecione para entrar na Gestão de Cor Branca. Pressione os botões ◄► para ajustar o Vermelho, Verde e Azul.

Menu de Configurações 1

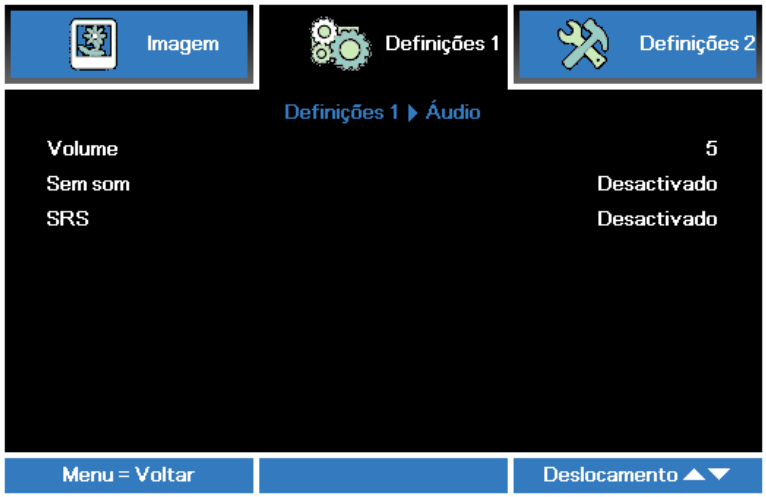
Pressione o botão **MENU** para abrir o menu **OSD**. Pressione o botão do cursor ◄► para mover para o menu de **Configurações 1**. Pressione o botão do cursor ▲▼ para mover para cima e para baixo no menu de **Configurações 1**. Pressione ◄► para entrar e alterar valores para configuração.



ITEM	DESCRIÇÃO
Fonte	Pressione o botão do cursor ◄► para entrar no menu de Fonte.
Projeção	Pressione o botão do cursor ◄► para selecionar quatro métodos de projeção:
Proporção	Pressione o botão do cursor ◄► para entrar e ajustar a proporção de vídeo.
Distorção trapezóide	Pressione o botão do cursor ◄► para entrar e ajustar o trapezoidal de vídeo.
Zoom digital	Pressione o botão do cursor ◄► para ajustar o menu Zoom Digital..
Áudio	Pressione ↵ (Enter) / ► para entrar no menu de Áudio. Veja *Áudio* na página 29.
Avançado 1	Pressione ↵ (Enter) / ► para entrar no menu Avançado 1. Veja *Recurso Avançado 1* na página 30.
Avançado 2	Pressione ↵ (Enter) / ► para entrar no menu Avançado 2. Veja *Recurso Avançado 2* na página 32.

Áudio

Pressione o botão **MenuU** para abrir o menu **OSD**. Pressione ◄► para ir para o menu **Configurações 1**. Pressione ▼▲ para se mover no menu **Áudio** e depois pressione **Enter** ou ►. Pressione ▼▲ para se mover para cima e para baixo no menu **Áudio**.



ITEM	DESCRIÇÃO
Volume	Pressione o botão do cursor ◄► para entrar e ajustar o volume de áudio.
Sem som	Pressione o botão do cursor ◄► para entrar e ligar ou desligar a saída de áudio.
SRS	Pressione o botão do cursor ◄► para entrar e ligar ou desligar o surround de áudio.

Recurso Avançado 1

Pressione o botão **MenuU** para abrir o menu **OSD**. Pressione ◄► para mover para o menu **Configurações 1**. Pressione ▼▲ para se mover no menu **Avançado 1** e depois pressione **Enter** ou ►. Pressione ▼▲ para se mover para cima e para baixo no menu **Avançado 1**. Pressione ◄► para entrar e alterar valores para configuração.

ITEM	DESCRIÇÃO
Idioma	Pressione o botão do cursor ◄► para entrar e selecionar uma localização diferente do Menu.
Bloqueio de segurança	Pressione o botão do cursor ◄► para entrar e habilitar ou desabilitar a função da trava de segurança.
Ecrã vazio	Pressione o botão do cursor ◄► para entrar e selecionar uma cor diferente para a tela branca.
Logótipo de arranque	Pressione o botão do cursor ◄► para entrar e o selecione o logo inicial ligado ou desligado.
Legendas de áudio	Pressione o botão do cursor ◄► para entrar e habilitar ou desabilitar a Legenda fechada.
Configuração de 3D	Pressione ↵ (Enter) / ► para entrar no menu 3D. Veja a página 31 para obter mais informações sobre *Configuração 3D*.

Nota:
Para desfrutar da função 3D, primeiro ative o Play Movie no ajuste 3D localizado no seu aparelho DVD no Menu do Disco 3D.

Configuração 3D

ITEM	DESCRIÇÃO
3D	Pressione o botão do cursor ◄► para entrar e selecionar um modo 3D diferente.
Inverter sincronização 3D	Pressione o botão do cursor ◄► para entrar e habilitar ou desabilitar a Inversão de sincronização 3D.
Formato 3D	Pressione o botão do cursor ◄► para entrar e habilitar ou desabilitar Formato 3D diferente.

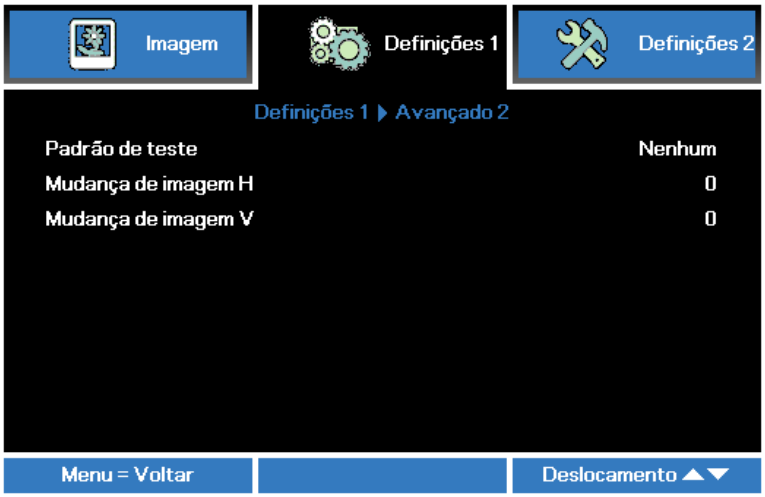
Nota:

1. *O item do menu OSD 3D fica cinza se não houver fonte 3D adequada. Esta é a configuração padrão.*
2. *Quando o projetor é conectado a uma fonte 3D apropriada, os itens do menu OSD 3D são disponíveis para seleção.*
3. *Use óculos 3D para ver uma imagem 3D.*
4. *Você precisa do conteúdo 3D de um DVD/BRD 3D ou arquivo de mídia 3.*
5. *Você precisa ativar a fonte 3D (algum conteúdo do DVD 3D pode ter um recurso de seleção liga-desliga 3D).*
6. *Você precisa de óculos de obturação IR/RF. Com os óculos de obturação IR/RF 3D , você precisa ligar o emissor ao conector SINC 3D no painel traseiro.*
7. *O modo 3D do OSD precisa corresponder ao tipo de óculos.*
8. *Ligue os óculos. Os óculos normalmente têm um interruptor liga-desliga a força.*
   Cada tipo de óculos tem suas próprias instruções de configuração. Por favor, siga as instruções de configuração que vem com seus óculos para terminar seu processo de configuração.

Nota:
Uma vez que os diferentes tipos de óculos (RI/RF 3D) têm as suas próprias instruções de ajuste, Por favor, siga o guia para terminar o processo de configuração.

Recurso Avançado 2

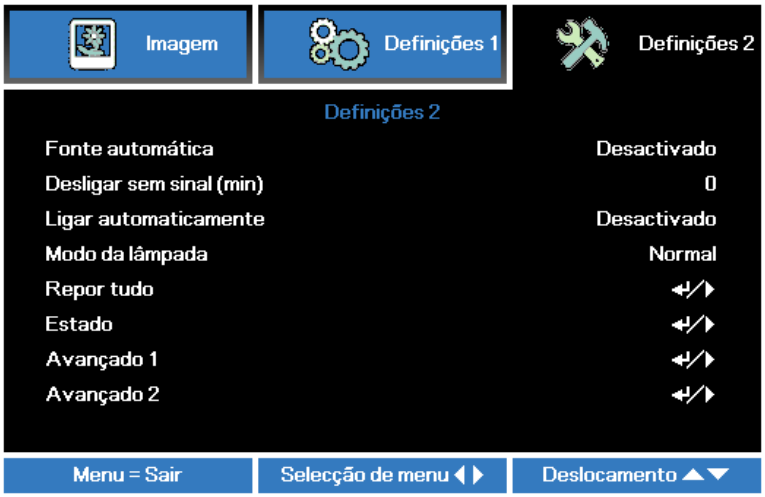
Pressione o botão **MenuU** para abrir o menu **OSD**. Pressione ◄► para mover para o menu **Configurações 1**. Pressione ▼▲ para se mover no menu **Avançado 2** e depois pressione **Enter** ou ►. Pressione ▼▲ para se mover para cima e para baixo no menu **Avançado 2**. Pressione ◄► para entrar e alterar valores para configuração.



ITEM	DESCRIÇÃO
Padrão de teste	Pressione o botão do cursor ◄► para entrar e selecionar padrão de teste interno.
Mudança de imagem H	Pressione o botão do cursor ◄► para entrar e selecionar Alternação de Imagem H.
Mudança de imagem V	Pressione o botão do cursor ◄► para entrar e selecionar Alternação de Imagem V.

Menu de Configurações 2

Pressione o botão **MENU** para abrir o menu **OSD**. Pressione o botão do cursor ◄► para mover para o menu de **Configurações 2**. Pressione o botão do cursor ▲▼ para mover para cima e para baixo no menu de **Configurações 2**.



ITEM	DESCRIÇÃO
Fonte automática	Pressione o botão do cursor ◄► para habilitar ou desabilitar a detecção automática de fonte.
Desligar sem sinal (min)	Pressione o botão do cursor ◄► para entrar e habilitar ou desabilitar o desligamento automático da lâmpada quando sem sinal.
Ligar automaticamente	Pressione o botão do cursor ◄► para habilitar ou desabilitar o ligamento automático quando a energia AC é fornecida.
Modo da lâmpada	Pressione o botão do cursor ◄► para entrar e selecionar o modo da lâmpada para maior brilho ou menor brilho para economizar a vida da lâmpada.
Repor tudo	Pressione ↵ (Enter) / ► para reiniciar todas as configurações a valores padrão.
Estado	Pressione ↵ (Enter) / ► para entrar no menu Estado. Veja a página 34 para obter mais informações sobre *Estado*.
Avançado 1	Pressione ↵ (Enter) / ► para entrar no menu Avançado 1. Veja *Recurso Avançado 1* na página 35.
Avançado 2	Pressione ↵ (Enter) / ► para entrar no menu Avançado 2. Veja *Recurso Avançado 2* na página 37.

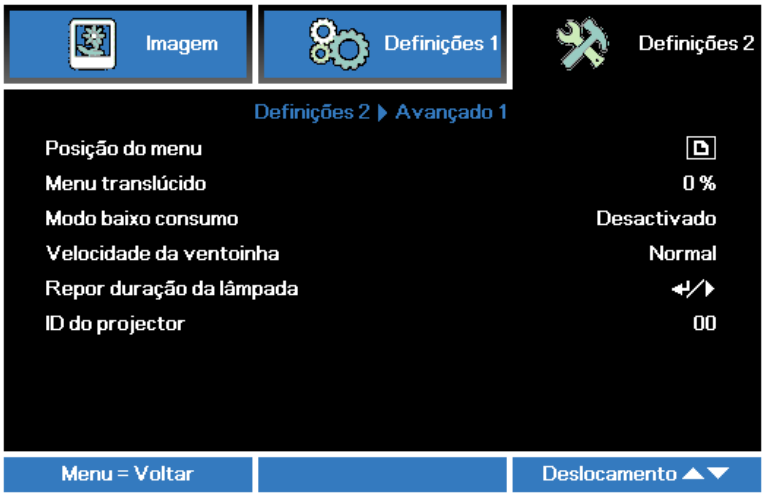
Estado

Pressione o botão do cursor ▲▼ para mover para cima e para baixo no menu de **Configurações 2**. Selecione o **menu Estado** e pressione **Enter** ou ► para entrar.

ITEM	DESCRIÇÃO
Fonte activa	Exibe a fonte ativada.
Informação de vídeo	Exibe resolução/informações de vídeo para fonte RGB e cores padrão de fonte de Vídeo.
Duração da lâmpada (Eco, Normal)	Informação de horas usadas da lâmpada pe exibida. (ECO. e Normal)

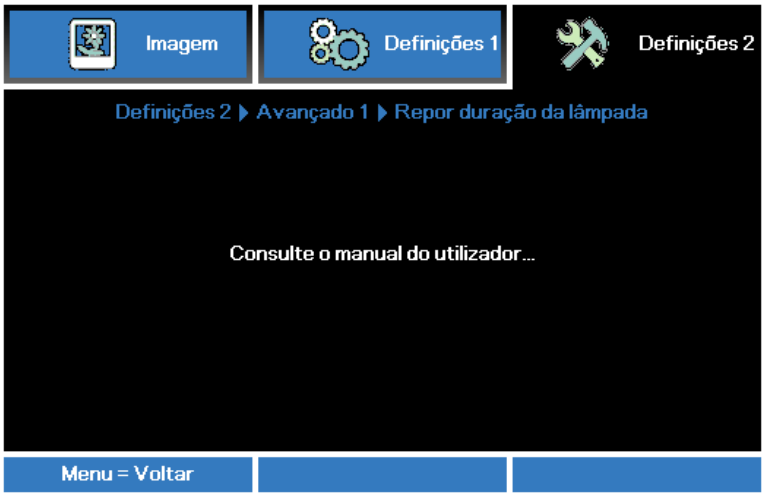
Recurso Avançado 1

Pressione o botão **MenuU** para abrir o menu **OSD**. Pressione ◄► para ir para o menu **Configurações 2**. Pressione ▼▲ para se mover no menu **Avançado 1** e depois pressione **Enter** ou ►. Pressione ▼▲ para se mover para cima e para baixo no menu **Avançado 1**. Pressione ◄► to para entrar e alterar valores para configuração.



ITEM	DESCRIÇÃO
Posição do menu	Pressione o botão do cursor ◄► para entrar e selecionar localização de OSD diferente.
Menu translúcido	Pressione o botão do cursor ◄► para entrar e selecionar nível translúcido de fundo de OSD.
Modo baixo consumo	Pressione o botão do cursor ◄► para entrar e o ligar ou desligar o Modo Energia Baixa.
Velocidade da ventoinha	Pressione o botão do cursor ◄► para entrar e alternar entre velocidades do ventilador Normal e Alta. **Observação**: Recomendamos que você selecione velocidade alta em altas temperaturas, alta umidade, ou altitude elevada (superior a 1500m/ 4921ft) .
Repor duração da lâmpada	Depois de substituir a lâmpada, este item deve ser reinicializado. Veja a página 36 para obter mais informações sobre *Reinício de Horário da Lâmpada*.
ID do projector	Pressione o botão do cursor ◄► para entrar e ajustar um ID de projetor de dois dígitos de 00 até 98.

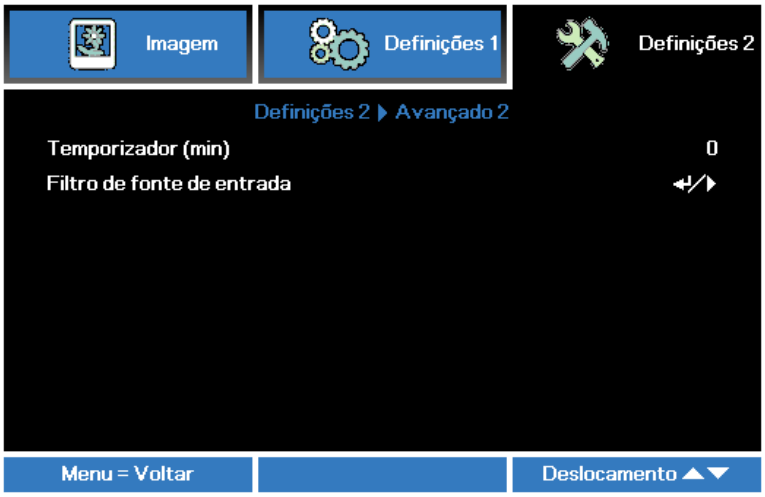
Reinício de Horário da Lâmpada



Por favor, consulte *Reinicializando a Lâmpada* na página 41 para reinicializar o contador de horas da lâmpada.

Recurso Avançado 2

Pressione o botão **MenuU** para abrir o menu **OSD**. Pressione ◄► para ir para o menu **Configurações 2**. Pressione ▼▲ para se mover no menu **Avançado 2** e depois pressione **Enter** ou ►. Pressione ▼▲ para se mover para cima e para baixo no menu **Avançado 2**. Pressione ◄► to para entrar e alterar valores para configuração.



ITEM	DESCRIÇÃO
Temporizador (min)	Pressione o botão do cursor ◄► para entrar e definir o Cronômetro de hibernação. O projetor desliga-se automaticamente após o período de tempo pré-definido.
Filtro de fonte de entrada	Pressione ↵ (Enter) / ► para entrar no menu de Filtro de Fonte. Veja a página 38 para obter mais informações sobre *Filtro de Fonte*.

Filtro de Fonte

Pressione o botão **ENTER** ára entrar no sub menu **Filtro de Fonte**.

ITEM	DESCRIÇÃO
VGA	Pressione o botão do cursor ◄► para entrar e habilitar ou desabilitar a fonte VGA1.
Vídeo componente	Pressione o botão do cursor ◄► para entrar e habilitar ou desabilitar a fonte de Vídeo Componente.
Vídeo composto	Pressione o botão do cursor ◄► para entrar e habilitar ou desabilitar a fonte de Vídeo Composto.
S-Video	Pressione o botão do cursor ◄► para entrar e habilitar ou desabilitar a fonte S-Video.
HDMI 1	Pressione o botão do cursor ◄► para entrar e habilitar ou desabilitar a fonte HDMI 1.
HDMI 2	Pressione o botão do cursor ◄► para entrar e habilitar ou desabilitar a fonte HDMI 2.

MANUTENÇÃO E SEGURANÇA

Substituindo a Lâmpada de Projeção

A lâmpada de projeção deve ser substituída quando estiver queimada. Só deve ser substituída por uma peça de substituição certificada, que você pode encomendar do seu revendedor local.

⚠ ***Importante:***
a. *A lâmpada de projeção usada neste produto contém uma pequeno quantidade de mercúrio.*
b. *Não descarte este produto o lixo doméstico geral.*
c. *A eliminação deste produto deve ser executada de acordo com os regulamentos de sua autoridade local.*

⚠ ***Alerta:***
Esteja seguro de apagar e desligar o projetor pelo menos 30 minutos antes de substituir a lâmpada. A falha em fazê-lo pode resultar em queimadura grave.

⚠ ***Cuidado:***
Em casos raros, o bulbo da lâmpada pode queimar durante a operação normal e causa pó de vidro ou cacos a serem descarregados para fora da abertura de exaustão posterior
Não inale ou toque no pó de vidro ou cacos. Fazer isso pode causar lesões.
Sempre mantenha sua face afastada da abertura de exaustão de modo que você não sofra com o gás e cacos quebrados da lâmpada.
Quando remover a lâmpada do projetor montado no teto, certifique-se que nenhum tenha ficado sob o projetor. Fragmentos de vidro podem cair se a lâmpada estiver queimada.

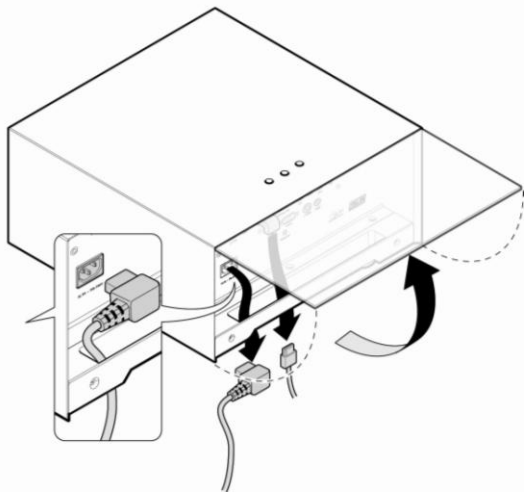
⚠ ***SE UMA LÂMPADA EXPLODE***

Se uma lâmpada explode, o gás e cacos quebrados podem entrar no projetor e sair pela abertura de exaustão. O gás contém mercúrio tóxico.

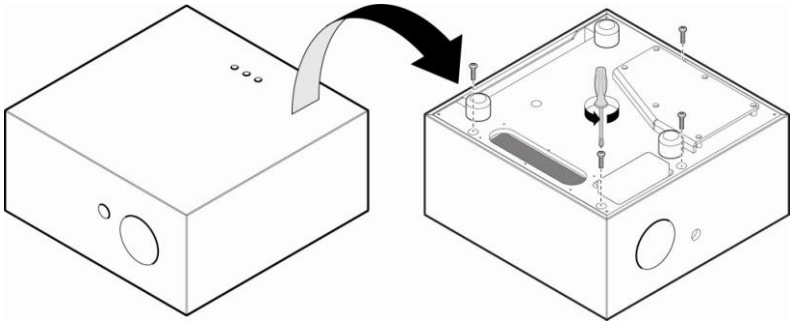
Abra as janelas e portas para ventilação.

Se você inala gás ou os cacos da lâmpada quebrada entrarem nos seus olhos ou boca, consulte um médico imediatamente.

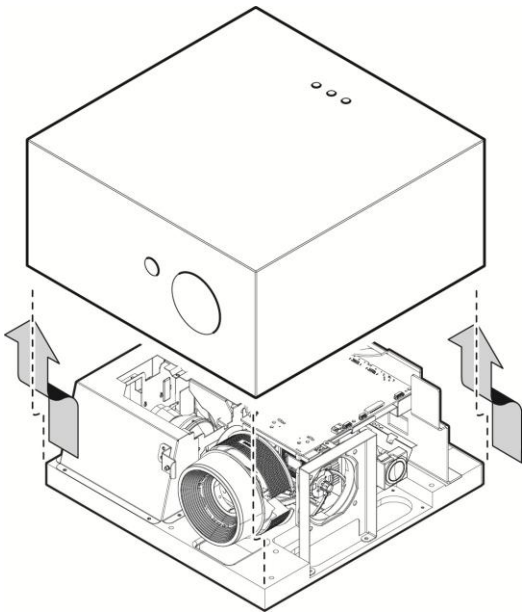
1. Desconecte todos os cabos do painel traseiro.



2. Vire o projetor de cabeça para baixo .
Solte os quatro parafusos na parte inferior do projetor.



3. Remova o gabinete de vidro.



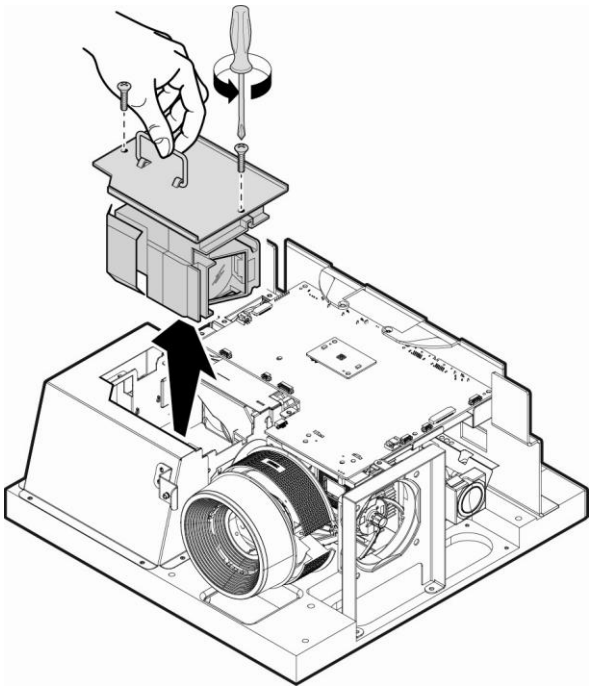
4. Remova os dois parafusos do módulo da lâmpada.

5. Levante a alça do módulo.

6. Puxe firmemente a alça do módulo para remover o módulo da lâmpada e substituir o módulo da lâmpada.

7. Inverta as etapas 1 a 6 para instalar o novo modulo da lâmpada.
Durante a instalação, alinhe o módulo da lâmpada com c conector e certifique-se que ela esta alinhada para evitar danos.

Nota:
O módulo da lâmpada deve se ajustar com segurança nc lugar e o conector da lâmpada deve ser conectad adequadamente antes de apertar os parafusos.

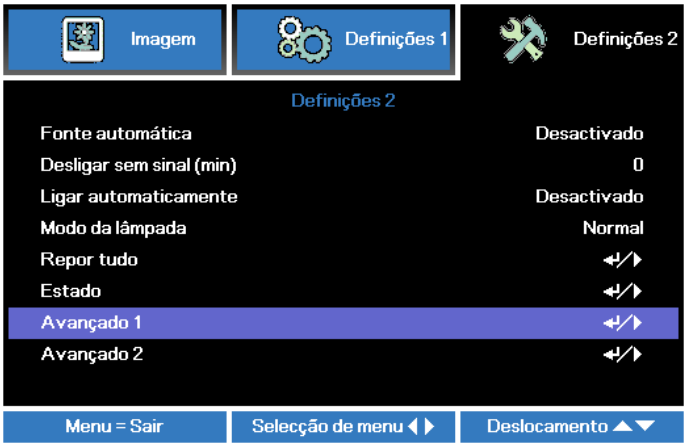


Reinicializando a Lâmpada

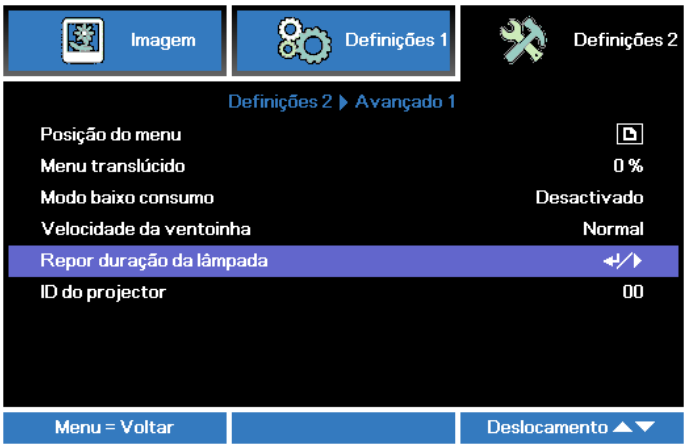
Depois de substituir a lâmpada, você deve reinicializar o cronômetro da lâmpada para zero. Consulte o seguinte:

1. Pressione o botão **Menu** para abrir o menu OSD.

2. Pressione o botão do cursor ◄► para mover para o menu de **Configurações 2**. Pressione o botão do cursor para mover para baixo para **Avançado 1** e pressione enter .



3. Para a senha, entre em contato com o Distribuidor SIM2 mais próximo ou com o centro de assistência técnica.

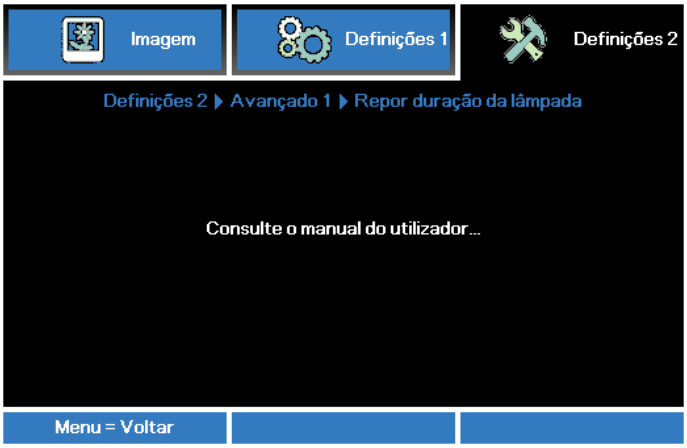


4. Pressione o cursor ► ou botão Enter.

Uma mensagem aparece na tela.

5. Pressione os botões ▼▲◄► para reiniciar as horas da lâmpada.

6. Pressione o botão **MENU** para voltar a **Configurações 2**.



Limpando o Projetor

A limpeza do projetor para retirar pó e sujeira ajudará a garantir uma operação sem problemas.

⚠ ***Alerta:***
1. *Certifique-se de desligar e desplugar o projetor pelo menos 30 minutos antes da limpeza. A falha em fazê-lo pode resultar em queimadura grave.*

2. *Use apenas um tecido umedecido para limpeza. Não permita que a água entre nas aberturas de ventilação no projetor.*

3. *Se um pouco de água entrar no interior de projetor durante a limpeza, deixe-o desligadoa em uma sala bem ventilada durante várias horas antes da utilização.*

4. *Se muita água entrar no interior de projetor durante a limpeza, mande o projetor para reparo.*

Limpeza da Lente

Você pode comprar o limpador de lente ótica na maior parte de lojas de câmera. Consulte o seguinte para limpar a lente do projetor.

1. Aplique um pouco de limpador de lente ótica a um tecido macio limpo. (Não aplique o limpador diretamente à lente.)
2. Esfregue a lente ligeiramente em um movimento circular.

⚠ ***Precaução:***
1. *Não use limpadores abrasivos ou solventes.*

2. *Para prevenir o descoramento ou desbotamento, evite passar limpar no estojo do projetor.*

Limpando a Caixa

Consulte o seguinte para limpar o estojo do projetor.

1. Remova a poeira com um tecido umedecido limpo.
2. Umedeça o tecido com água morna e detergente suave (como o usado para lavar pratos), e esfregue o estojo.
3. Enxágue todo o detergente do tecido e esfregue o projetor novamente.

RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS

Problemas comuns e soluções

Estas diretrizes fornecem dicas para lidar com problemas que você pode encontrar usando o projetor. Se o problema permanecer sem solução, contate seu revendedor para ajuda.

Muitas vezes depois de investigação, o problema é rastreado como algo tão simples como uma conexão perdida. Verifique o seguinte antes de proceder às soluções específicas pelo problema.

- *Use algum outro dispositivo elétrico para confirmar que a passagem elétrica está funcionando.*
- *Certifique-se que o projetor está ligado.*
- *Certifique-se que todas as conexões estão seguramente conectadas.*
- *Certifique-se que o dispositivo anexado está ligado.*
- *Assegure que um PC ligado não está em modo suspenso.*
- *Assegure que um computador notebook está configurado para uma exibição externa. (Isto é normalmente feito apertando uma combinação da tecla Fn no notebook).*

Dicas para Resolução de Problemas

Em cada seção de problema específico, tente as etapas na ordem sugerida. Isto pode ajudá-lo a resolver o problema mais rapidamente.

Tente identificar o problema e assim evitar substituir peças sem defeito.
Por exemplo, se você substitui as baterias e o problema permanecer, reponha as baterias originais e vá ao passo seguinte.

Guarde um registro das etapas que você toma para resolver os problemas: A informação pode ser útil para um pedido de suporte técnico ou para passar para o pessoal de serviço.

Mensagens de Erro de LED

Mensagens de Código de Erro	LED de energia Verde	LED da lâmpada Vermelho	LED de temperatura Vermelho
Inicial Sistema	Piscando	Desligado (OFF)	Desligado (OFF)
Pronto para Ligar (Espera)	Ligado (ON)	Desligado (OFF)	Desligado (OFF)
Sistema Ligado	Piscando	Desligado (OFF)	Desligado (OFF)
Lâmpada Acesa , Sistema estável	Ligado (ON)	Desligado (OFF)	Desligado (OFF)
Esfriamento	Piscando	Desligado (OFF)	Desligado (OFF)
Excesso de temperatura	Ligado (ON)	Desligado (OFF)	Ligado (ON)
Erro do Sensor de Interrupção Térmica	4 intermitências	Desligado (OFF)	Desligado (OFF)
Falha da Lâmpada	5 intermitências	Ligado (ON)	Desligado (OFF)
Temperatura de desligamento da lâmpada	5 intermitências	1 intermitências	Desligado (OFF)
Curto circuito da lâmpada na saída	5 intermitências	2 intermitências	Desligado (OFF)
Final de vida da lâmpada detectado	5 intermitências	3 intermitências	Desligado (OFF)
A lâmpada não inicia	5 intermitências	4 intermitências	Desligado (OFF)
Lâmpada apaga durante operação normal	5 intermitências	5 intermitências	Desligado (OFF)
Lâmpada apaga durante a fase de iniciação	5 intermitências	6 intermitências	Desligado (OFF)
Tensão da lâmpada tem erro	5 intermitências	7 intermitências	Desligado (OFF)
Lastro da lâmpada tem erro	5 intermitências	8 intermitências	Desligado (OFF)
O valor de lastro de watt está fora da faixa (Lâmpada Normal e modo Eco)	5 intermitências	9 intermitências	Desligado (OFF)
Erro de comunicação de lastro da lâmpada	5 intermitências	10 intermitências	Desligado (OFF)
Erro ventilador 1	6 intermitências	1 intermitências	Desligado (OFF)
Erro ventilador 2	6 intermitências	2 intermitências	Desligado (OFF)
Erro ventilador 3	6 intermitências	3 intermitências	Desligado (OFF)
Case Open (Gabinete aberto)	7 intermitências	Desligado (OFF)	Desligado (OFF)
Erro DAD1000	8 intermitências	Desligado (OFF)	Desligado (OFF)
Erro da roda de cor	9 intermitências	Desligado (OFF)	Desligado (OFF)

No caso de erro, por favor, desconecte o cabo de energia CA e espere durante 1 (hum) minuto antes de reiniciar o projetor. Se o LED de energia ou da lâmpada ainda estão piscando ou qualquer outra situação que não está listado na tabela acima, por favor contate o nosso centro de assistência técnica.

Problemas de Imagem

Problema: Nenhuma imagem aparece na tela

1. Verifique as configurações em seu notebook ou PC de mesa.
2. Desligue todo o equipamento e o religue na ordem correta.

Problema: A imagem está borrada

1. Ajusre o **Foco** no projetor.
2. Pressione o botão **Auto** no controle remoto.
3. Certifique-se que a distância do projetor à tela está dentro do intervalo especificado.
4. Verifique se a lente do projetor está limpa.

Problema: A imagem está mais larga na parte superior ou inferior (efeito trapezoidal)

1. Posicione o projetor de modo que fique o mais perpendicular à tela possível.
2. Use o botão **Trapézio** no controle remoto para corrigir o problema.

Problema: A imagem está invertida

Verifique a configuração de **Projeção** no menu de **Configurações 1** do OSD.

Problema: A imagem está riscada

1. Ajuste as configurações de **Frequência** e **Ajuste** no menu **Imagem->Computador** do OSD para as configurações padrão.
2. Para certificar-se que o problema não é causado por uma placa de vídeo do PC conectado, conecte-se a outro computador.

Problema: A imagem está achatada sem contraste

Ajuste a configuração de **Contraste** no menu **Imagem** do OSD.

Problema: A cor da imagem projetada não combina com a imagem original.

Ajuste a configuração de **Temperatura de Cor** e **Gama** no menu **Imagem->Avançado** do OSD.

Problemas com a Lâmpada

Problema: Não há luz no projetor

1. Verifique se o cabo de energia está conectado com segurança.
2. Certifique-se que a fonte de energia está boa testando com outro dispositivo elétrico.
3. Reinicie o projetor na ordem correta e verifique se o LED de Energia está aceso.
4. Se você tiver substituído a lâmpada recentemente, tente reinicializar as conexões da lâmpada.
5. Substitua o módulo da lâmpada
6. Recoloque a lâmpada antiga no projetor e mande o mesm para a assistência.

Problema: A lâmpada apaga

1. Surtos de energia podem fazer com que a lâmpada apague. Reconecte o cabo de energia. Quando o LED DE ENERGIA estiver ligado, pressione o botão de energia.
2. Substitua o módulo da lâmpada
3. Recoloque a lâmpada antiga no projetor e mande o mesm para a assistência.

Problemas com o Controle Remoto

Problema: O projetor não responde ao controle remoto

1. Dirija o controle remoto em direção ao sensor remoto no projetor.
2. Assegure o caminho entre o controle remoto e o sensor não está obstruído.
3. Apague qualquer luz fluorescente na sala.
4. Verifique a polaridade de bateria.
5. Troque a bateria.
6. Desligue outros dispositivos habilitados por infravermelhos na vizinhança.
7. Mande reparar o controle remoto.

Problemas com o Áudio

Problema: Não há som

1. Ajuste o volume no controle remoto.

2. Ajuste o volume da fonte de áudio.
3. Verifique a conexão do cabo de áudio.
4. Teste a saída de áudio da fonte com outros autofalantes.
5. Mande reparar o projetor.

Problema: O som está distorcido

1. Verifique a conexão do cabo de áudio.
2. Teste a saída de áudio da fonte com outros autofalantes.
3. Mande reparar o projetor.

Mandando o Projetor para Assistência

Se você não conseguir resolver o problema, você deve mandar reparar o projetor. Embale o projetor na embalagem original. Inclua uma descrição do problema e uma lista de verificação dos passos que você tomou tentando resolver o problema: A informação pode ser útil para o pessoal de serviço. Para a manutenção, leve o projetor ao lugar em você o comprou.

Perguntas e Respostas HDMI

Q. Qual é a diferença entre um cabo HDMI "Padrão" e um cabo HDMI de "Alta Velocidade"?

Recentemente, a Licença HDMI, o LLC anunciou que os cabos seriam testados como cabos Padrão ou de Alta Velocidade.

- Os cabos HDMI Padrão (ou "categoria 1") foram testados para serem empregados a velocidades de 75Mhz ou até 2.25Gbps, que é o equivalente de um sinal 720p/1080i.
- Os cabos HDMI de Alta Velocidade (ou "categoria 2") foram testados para serem empregados a velocidades de 340Mhz ou até 10.2Gbps, que é a largura de banda mais alta atualmente disponível sobre um cabo HDMI e pode sucessivamente lidar com 1080p sinais incluindo aqueles em profundidades de cor aumentadas e/ou taxas de renovação aumentadas na Fonte. Cabos de Alta Velocidade também podem acomodar visualizações com maiores resolução, assim como monitores de cinema WQXGA (resolução de 2560 x 1600).

Q. Como posso aplicar cabos HDMI maiores que 10 metros?

Há muitos Adaptadores HDMI HDMI trabalhando em soluções que se estendem por uma distância efetiva do cabo da típica faixa de 10 metros a comprimentos muito mais longos. Estas empresas fabricam uma variedade de soluções que incluem cabos ativos (elementos eletrônicos ativos construídos em cabos que impulsionam e estendem o sinal do cabo), repetidores, amplificadores assim como CAT5/6 e soluções de fibras.

Q. Como eu posso dizer se um cabo é um cabo certificado HDMI?

É exigido que todos os produtos HDMI sejam certificados pelo fabricante como parte da Especificação do Teste de Conformidade HDMI. Entretanto, podem ocorrer casos em que cabos que apresentem o logo HDMI estejam disponíveis mas não tenham sido adequadamente testados. Com a Licença HDMI, a LLC investiga ativamente estes casos para garantir que a marca de comércio HDMI seja adequadamente usada no mercado. Recomendamos que os consumidores comprem seus cabos de uma fonte confiável e uma empresa respeitada.

Para obter mais detalhes verifique http://www.hdmi.org/learningcenter/faq.aspx#49

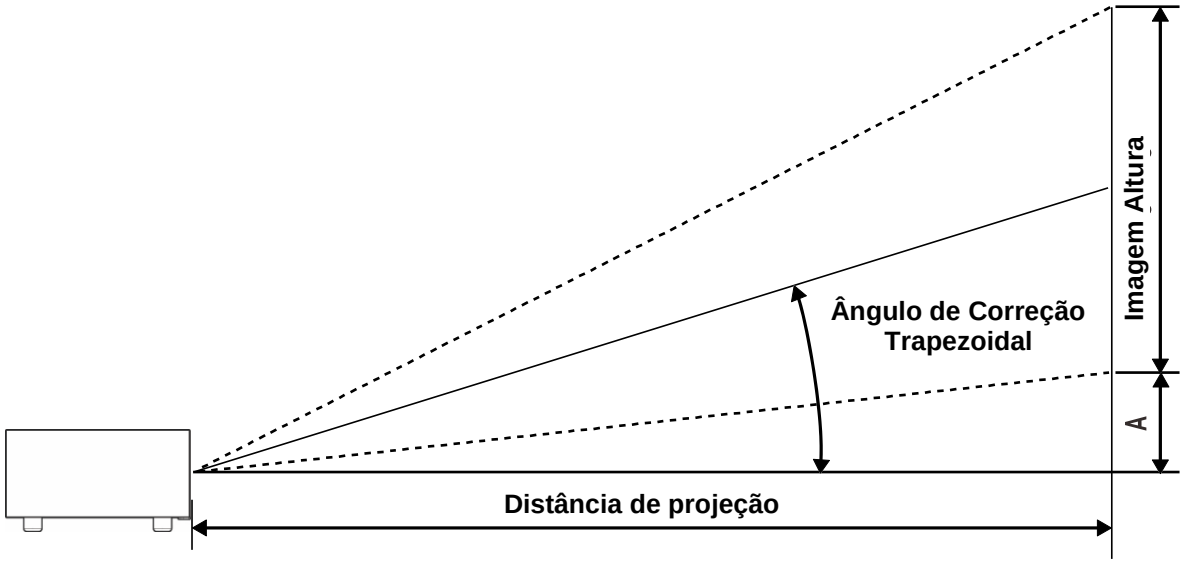
ESPECIFICAÇÕES

Especificações

Modelo	CRYSTALCUBE
Tipo de visualização	TI DMD 1080p
Resolução	1080p 1920x1080
Distância de projeção	1,2 ~ 10 m
Tamanho da tela de projeção	25,9" ~ 324,97"
Lente de Projeção	Foco Manual/Zoom Manual
Proporção de zoom	1,5x
Correção de trapézio vertical	+/- 40 graus
Métodos de projeção	Frontal, Posterior, Mesa/Teto (Posterior, Frontal)
Compatibilidade de dados	VGA, SVGA, XGA, WXGA, SXGA, SXGA+, UXGA, WUXGA, Mac
SDTV/EDTV/ HDTV	480i, 480p, 576i, 576p, 720p, 1080i, 1080p
Compatibilidade de vídeo	NTSC, PAL, SECAM
H-Sync	2D: 15, 30~91,4KHz / 3D: 101,6KHz
V-Sync	24~30Hz, 47~120Hz
Certificação de segurança	FCC-B, cUL, UL, CE, CCC
Temperatura de operação	5° ~ 35℃
Dimensões	316 mm (L) x 316 mm (P) x 180 mm (A)
Entrada CA	AC Universal 100-240V
Consumo de Energia	240W, <0.5W(Stand By)
Lâmpada	190W (Boost) / 160W (Std)
Terminais de entrada	VGA x 1
	Componente (YPbPr RCAx3) x 1
	Composto x 1
	S-Video x 1
	HDMI x 2
Terminais de saída	Entrada de áudio do PC (3,5mm) x 1
Terminais de Controle	RS-232C
	3D sync
	Actionador de tela: Entrada DC x 1 (DC12V 200mA função de saída)
	USB (Tipo mini B) - serviço apenas
	USB (tipo A) suporta DC 5V

Nota: *Em caso de dúvidas sobre as especificações do produto, entre em contato com o distribuidor local.*

Distância de Projeção vs. Tamanho da Projeção



Distância de Projeção e Tabela de Tamanhos

CRYSTALCUBE					
DIAGONAL DA IMAGEM (POL)	IMAGEM LARGURA (POL)	IMAGEM ALTURA (POL)	DISTÂNCIA DE PROJEÇÃO (M) DE	DISTÂNCIA DE PROJEÇÃO (M) TO	COMPENSAÇÃO-A (M)
60	52,3	29,4	1,85	2,78	0,11
70	61,0	34,3	2,15	3,24	0,13
72	62,8	35,3	2,22	3,33	0,13
80	69,7	39,2	2,46	3,70	0,15
84	73,2	41,2	2,58	3,89	0,16
90	78,4	44,1	2,77	4,16	0,17
96	83,7	47,1	2,95	4,44	0,18
100	87,2	49,0	3,08	4,63	0,19
120	104,6	58,8	3,69	5,55	0,22
135	117,7	66,2	4,15	6,25	0,25
150	130,7	73,5	4,62	6,94	0,28
200	174,3	98,1	6,15	9,25	0,37

Tabela do Modo de Temporização

SINAL	RESOLUÇÃO	SINC H (KHZ)	SINC V (HZ)	COMPOSTO S_VIDEO	COMPONENTE	RGB (ANALÓGICO)	HDMI (DIGITAL)
NTSC	–	15,734	60	○	–	–	–
PAL/SECAM	–	15,625	50	○	–	–	–
VESA	640 x 400	37,9	85,08	–	–	○	○
	720 x 400	31,5	70,1	–	–	○	○
	720 x 400	37,9	85,04	–	–	○	○
	640 x 480	31,5	60	–	–	○	○
	640 x 480	37,9	72,8	–	–	○	○
	640 x 480	37,5	75	–	–	○	○
	640 x 480	43,3	85	–	–	○	○
	800 x 600	35,2	56,3	–	–	○	○
	800 x 600	37,9	60,3	–	–	○	○
	800 x 600	46,9	75	–	–	○	○
	800 x 600	48,1	72,2	–	–	○	○
	800 x 600	53,7	85,1	–	–	○	○
	800 x 600	76,3	120	–	–	○	○
	1024 x 576	35,8	60	–	–	○	○
	1024 x 600	37,3	60	–	–	○	○
	1024 x 600	41,5	65	–	–	○	○
	1024 x 768	48,4	60	–	–	○	○
	1024 x 768	56,5	70,1	–	–	○	○
	1024 x 768	60	75	–	–	○	○
	1024 x 768	68,7	85	–	–	○	○
	1024 x 768	97,6	120	–	–	○	○
	1024 x 768	99	120	–	–	○	○
	1152 x 864	67,5	75	–	–	○	○
	1280 x 720	45	60	–	–	○	○
	1280 x 720	90	120	–	–	○	○
	1280 x 768	47,4	60	–	–	○	○
	1280 x 768	47,8	59,9	–	–	○	○
	1280 x 800	49,7	59,8	–	–	○	○
	1280 x 800	62,8	74,9	–	–	○	○
	1280 x 800	71,6	84,9	–	–	○	○
	1280 x 800	101,6	119,9	–	–	○	○
	1280 x 1024	64	60	–	–	○	○
	1280 x 1024	80	75	–	–	○	○

SINAL	RESOLUÇÃO	SINC H (KHZ)	SINC V (HZ)	COMPOSTO S_VIDEO	COMPONENTE	RGB (ANALÓGICO)	HDMI (DIGITAL)
	1280 x 1024	91,1	85	—	—	○	○
	1280 x 960	60	60	—	—	○	○
	1280 x 960	85,9	85	—	—	○	○
	1360 x 768	47,7	60	—	—	○	○
	1400 x 1050	65,3	60	—	—	○	○
	1440 x 900	55,5	59,9	—	—	○	○
	1440 x 900	55,9	59,9	—	—	○	○
	1440 x 900	70,6	75	—	—	○	○
	1600 x1200	75	60	—	—	○	○
	1680 x 1050	64,7	59,9	—	—	○	○
	1680 x 1050	65,3	60	—	—	○	○
	1920 x 1200	74	60	—	—	○	○
	1920 x 1080	67,5	60	—	—	○	○
Apple Macintosh	640 x 480	35	66,7	—	—	○	○
	832 x 624	49,7	74,5	—	—	○	○
	1024 x 768	60,2	74,9	—	—	○	○
	1152 x 870	68,7	75,1	—	—	○	○
SDTV	480i	15,734	60	—	○	—	○
	576i	15,625	50	—	○	—	○
EDTV	576p	31,3	50	—	○	—	○
	480p	31,5	60	—	○	—	○
HDTV	720p	37,5	50	—	○	—	○
	720p	45	60	—	○	—	○
	1080i	33,8	60	—	○	—	○
	1080i	28,1	50	—	○	—	○
	1080p	27	24	—	○	—	○
	1080p	28	25	—	○	—	○
	1080p	33,7	30	—	○	—	○
	1080p	56,3	50	—	○	—	○
	1080p	67,5	60	—	○	—	○

O：Frequência suportada

—：Frequência não suportada

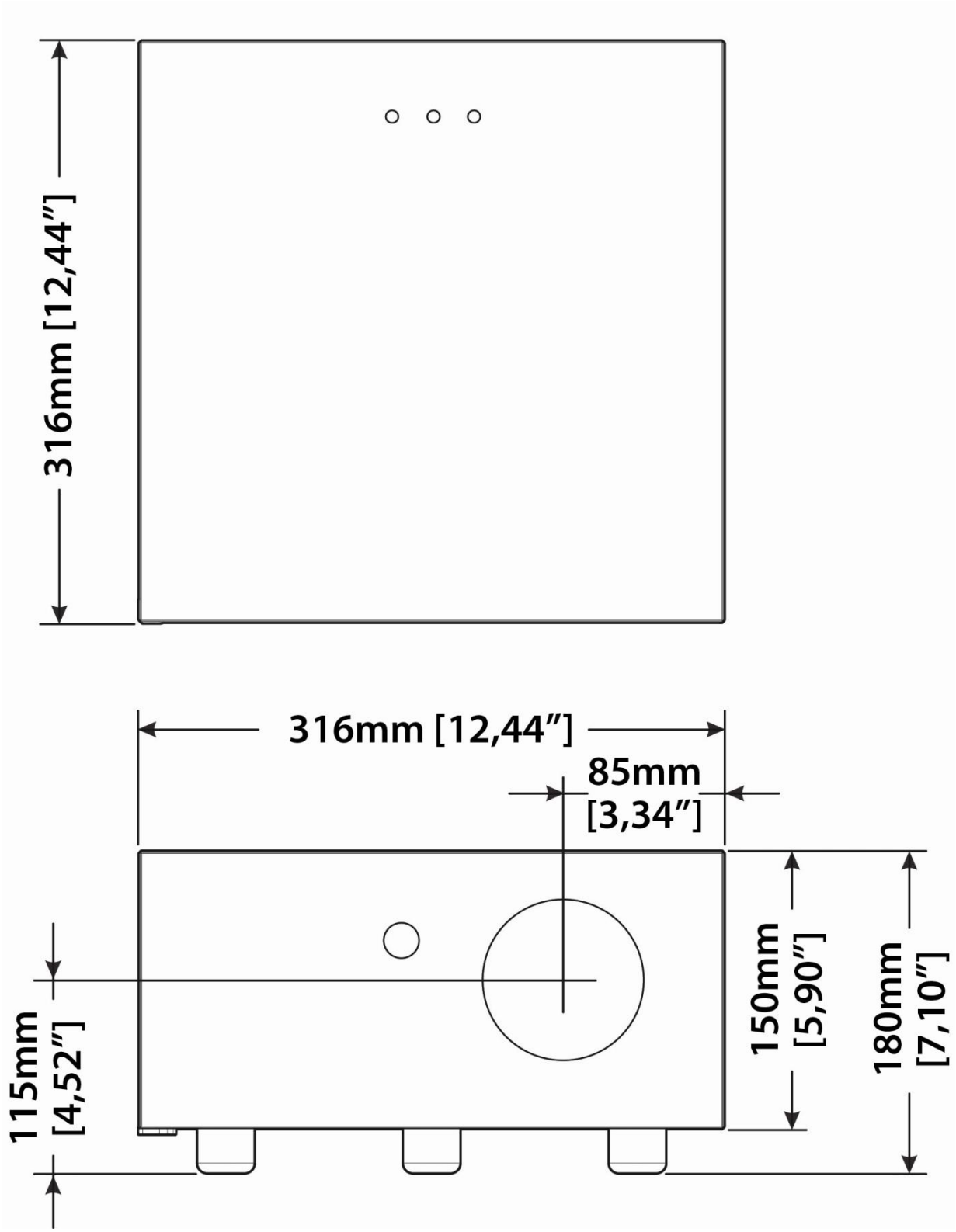
★A resolução original do painel é 1920x1080

Resoluções outras além da original podem ser exibidas com tamanho desigual de texto ou linha

★A cor do médio Exibível apenas. (4:3 apenas)

★Ferramenta de verificação principal de cronômetro HDTV é DVD player, VG828 é secundária

Dimensões do Projetor



CONFORMIDADES REGULAMENTARES

Aviso FCC

Este equipamento foi testado e julgado como de acordo como os limites para um dispositivo digital Classe B, no que se refere à Parte 15 das Regras FCC. Estes limites são projetados para oferecer proteção razoável contra a interferência perigosa quando o equipamento é operado em um ambiente comercial.

Este equipamento gera, usa e pode irradiar energia de rádio freqüência, e se não for instalado e usado de acordo com o manual de instruções, pode causar interferência perigosa a rádio comunicações. A operação deste equipamento em uma área residencial pode causar interferência prejudicial, e neste caso o usuário deve corrigir a interferência arcando com as próprias despesas.

As mudanças ou modificações não expressamente aprovadas pelas partes responsáveis pela conformidade podem anular a autorização do usuário de operar este equipamento.

Canadá

Este aparelho digital classe B está em conformidade com ICES-003 canadense.

Certificações de Segurança

FCC-B, cUL, UL, CE, CCC

SIM2 Multimedia S.p.a.
Viale Lino Zanussi, 11
33170 Pordenone – ITALY
Phone: + 39 0434 383256
Fax: + 39 0434 383260
Email: info@sim2.it
www.sim2.com

SIM2 USA
SIM2 USA Inc.
10216 NW 47th Street
Sunrise, FL 33351
Phone: +1 (954) 442 2999
Email: sales@sim2usa.com
www.sim2usa.com

SIM2 BRIONVEGA Co., Ltd
Room 303-304, No. 244 Liaoning Road
Shanghai 200080 – CN
Phone/Fax: 86 1 62881991
Email: InfoCHINA@sim2.com

SIM2 UK
Steinway House Worth Farm
Little Horsted Nr. Uckfield
East Sussex TN22 5TT – UK
Phone: + 44 (0)1825 750850
Fax: + 44 (0)1825 750851
Email: info@sim2.co.uk
www.sim2.co.uk